

キャラクター名
灯明 寂雄

プレイヤー名

| | | | | | | |
|--------|----------------|----|---------|---------|------|---------|
| シンドローム | サラマンダー ソラリス | | ワークス | UGN支部長B | カヴァー | お菓子会社社長 |
| | オプショナル | | 年齢 | 37 | 性別 | 男 |
| 覚醒 | 償い | 衝動 | 飢餓 | 初期侵食率 | 32 % | |
| 出自 | 親の理解 | 経験 | UGNへの畏怖 | 邂逅 | 保護者 | |

| | | | | | | | | |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 26 |
| 肉体 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | 行動値 | 4 |
| 感覚 | 0 | 1 | 0 | | | 1 | (非装備時) | 4 |
| 精神 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | 戦闘移動 | 9 |
| 社会 | 4 | 0 | 0 | | | 4 | 全力移動 | 18 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|-----|-----|----|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | | | 射撃 | 1 | | RC | | | 交渉 | | |
| 回避 | 1 | | 知覚 | 1 | | 意志 | | | 調達 | 1 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | UGN | 1 |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|------------|----|-----|----|-----|----|---|
| トリックアリトル | | 0 | | | | 貫通+6 (氷雪の守護) + (ダイヤモンドダスト) 射程: 至近, 対象: 自身, 対象に対するダメージを-1(最低値)D。 |
| スプークトリック | | 0 | | | | 貫通+8 80% (氷雪の守護) + (氷雪の守護) + (ダイヤモンドダスト) 射程: 至近, 対象: 範囲選択, 対象に対するダメージを-1(最低値)D。 |
| ホームパーティ | | 0 | | | | 貫通+7 80% (氷雪の守護) + (ダイヤモンドダスト) 射程: 至近, 対象: 範囲選択, 対象に対するダメージを-1(最低値)D。 |
| ハロウィンストリート | | 0 | | | | 貫通+5 80% (氷雪の守護) + (ダイヤモンドダスト) 射程: 至近, 対象: 範囲選択, 対象に対するダメージを-1(最低値)D。 |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
| | | | | | |

| 所持品 | | 合計装甲: | 0 | 合計回避: | 0 |
|--------|---------|---------|-----|-------|---|
| ロイス | | | | | |
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タリス | 消費 | |
| 優しい奇跡 | P | N | | | |
| UGN上層部 | P 有為 | N 不信感 | | | |
| 霧谷雄吾 | P 感服 | N 不安 | | | |
| | P | N | | | |
| | P | N | | | |
| | P | N | | | |
| | P | N | | | |
| 最大財産P: | 10 | 残り財産P: | | | |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|--|----|------|-------|----|---------|----|---------|----|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果: 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果: コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| 氷雪の守護 | 3 | 3 | オート | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果: 受けるダメージを-[Lv+1]D。ラウンド1回。 | | | | | | | | |
| 吹雪の守護 | 1 | 2 | オート | 至近 | 範囲(選択) | 自動 | 80% | |
| 効果: 《氷雪の守護》の対象を範囲(選択)に変更。 | | | | | | | | |
| ダイヤモンドダスト | 1 | 3 | オート | 至近 | 自身 | 自動 | リミット | |
| 効果: 《氷雪の守護》と同時使用、ダメージを追加で-3D。 | | | | | | | | |
| 奇跡の雫 | 1 | 6 | オート | 視界 | 単体 | 自動 | 100% | |
| 効果: 戦闘不能を回復させ、HPを[Lv*5]まで回復。自身を対象にできず、シナリオ1回。 | | | | | | | | |
| ディヴィジョン | 1 | 1d10 | オート | 視界 | 単体 | 自動 | D | |
| 効果: 対象へのHPダメージ算出後、そのダメージを1/2(端数切捨て)にする。軽減した分HPを失う。シナリオLv回。 | | | | | | | | |
| 狂戦士 | 3 | 5 | Xジャー | 視界 | 単体 | 自動 | 80% | |
| 効果: 対象の次のメジャーアクションにCL値-1(下限6)、+[Lv*2]D。 | | | | | | | | |
| ポイズンフォッグ | 3 | 2 | Xジャー | 至近 | 範囲(選択) | - | | |
| 効果: 組み合わせたエフェクトの対象を範囲(選択)に変更。1シナリオLv回。 | | | | | | | | |
| アウトブレイク | 1 | 6 | Xジャー | 視界 | シーン(選択) | - | リミット | |
| 効果: 《ポイズンフォッグ》の効果を「射程を視界、対象をシーン(選択)に変更」に書き換える。シナリオ1回。 | | | | | | | | |
| スタヴェイション | 3 | 4 | インテグ | 視界 | 範囲(選択) | 自動 | 120% 飢餓 | |
| 効果: ラウンド中、対象の全判定に-[Lv*3]D、自分の全判定に-5D。1シナリオ1回。 | | | | | | | | |
| | ★ | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |

変異暴走・飢餓: 暴走の効果を「あらゆる判定のダイスが-5個」に書き換える。