キャラクター名: 麗華

プレイヤー名:

ベースシークエンス	アンビュラス	**レベル**	2
アザーシークエンス	プロミネンス	**性別**	
出生タイプ		**年齢**	
出自		**運命**		**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定 成功率
体	6	0	0	6	41 %
知	6	0	0	6	41 %
敏	6	0	0	6	41 %
運	15	2	2	19	54 %

HP	34
MP	50
移動時 ウィル	7
戦闘時 ウィル	24

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1									
武器2									
防具	プロテクター								2
インナー	アクティブ								
アクセサリ	ライジングサン								
アクセサリ	ムーンフェイズ								
能力値+ボーナス		24	0	6	29	0	6	6	0
アーツ									
その他									
総計(1)		24 %	0	6 %	29 %	0	6 %	6	2
総計(2)		24 %	0	6 %	29 %	0	6 %	6	2
総計(両)		24 %	0	6 %	29 %	0	6 %	6	2

所持品			
活動基本装備			
メンタルドリンク			

所持金： 150　　預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
ヒーリング	1/5	3	アクション	遠距離	味方単体	3	
効果： 対象のHPを[2+AL]d6回復する(ベースがアンビュラスなら、運の半分が効果量にプラス)							
スフィア・アンビュラス	1/5	x	インスタント	自身	自身	0	
効果： 種別がPEでないアンビュラスのアーツの対象数を[AL]体増やす。 X:増えた対象数x使用アーツコスト							
パトロン	1/3	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： シナリオの開始時のみ使用可能 あなたは[500xAL]シルバーを得る。							
ドネイト	1/1	0	インスタント	遠距離	味方単体	0	
効果： 自分のウィルを任意の点数対象に与える。1ラウンド1回まで使用可能							
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果： 1シナリオ1回使用可能 ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない							
ディバーション	1/1	7	アクション	自身	味方全体	3	
効果： バッドステータス1種類を選ぶ。対象からそのステータスを取り除く							
パーチェス	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果： 即座に[CL]個までのアイテムを購入できる。1シナリオ1回まで							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							

貧乏貴族
高潔
頑固