

キャラクター名 プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	傭兵	性別	男	年齢	18
冒険者Lv	11	経歴	裏切られたことがある 人を殺めたことがある		
経験点	241		ナイトメアを認めさせるために冒険に出た		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	4	1	2	14	2
		敏捷度	11			18	3
体	15	筋力	6	1		22 + 2	4
		生命力	5	4		24	4
心	8	知力	9	10		27 + 2	4
		精神力	4	12		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7		
コンジャラー	1		
デーモンルーパー	11		

戦闘特技				言語	会話	読文
タフネス	2122p		p	交易共通語	○	○
ルーンマスター	1B34 p		p	魔神語	○	
魔力撃	1-292p		p	魔法文明語	○	○
武器習熟S/メイス	1-281p		p			
マルチアクション	1-292p		p			
武器習熟A/メイス	1-281p		p			
頑強	1-279p		p			
超頑強	2-228p		p			
	p		p			
	p		p			
	p		p			

[illegible]

技能	技能	基本	基本	基本追加	必要			
	レベル	命中力	回避力	ダメージ	ランク	筋力	回避力	防護点
ファイター	7	9	10	11	鎧 マナタイトのドントレシアの堅忍鎧+1	23		8
グラップラー	0				盾			
フェンサー	0				その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			
シューター	0				回避技能	ファイター	合計値	10 9

[illegible][illegible]

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首	幸運のお守り	戦利品決定の出目に+1
背中		
右手	スマルティエの増強の腕輪	特定能力値+2
腰	ブラックベルト	防護点+1
足		
その他		

装備品		説明
左手	能力増強の腕輪	特定能力値+2

その他メモ	自動失敗 チェック
変身すると目がナルガクルガになる	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
性格: 気性が荒い	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩
出身: 悪魔の分け前付近の田舎	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮
冒険者理由、目的: ナイトメア の存在を認めて世界を変えるため	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳
ハーベスに行く理由: とりあえず冒険者になって目立つため	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕
アイリスと友達	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉟
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕

