

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	ニンジャ	Lv.1:	ニンジャ	性別	男
称号クラス				年齢	35
種族	アーシアン			境遇	自爆の衝撃で転移(事故)
出自(効果)	『影』の忍のひとり			目標	戦場に『華』を咲かせる

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	13	9	12	9	9	13	9
ボーナス	4	3	4	3	3	4	3
クラス修正	0	2	2	1	1	0	0
他修正							
能力値	4	5	6	4	4	4	3

HP	59
MP	57
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ストームダガー[3/片/2]	至近	0	6	0	0	0	-1	0
左手	ソードブレイカー	至近	0	7	0	1	0	0	0
頭部	ドミノ					2			
胴部	パッドェッドアーマー					7			-1
補助	ガントレット					3			-1
装身具	高級忍具								
能力値			5	0	6	0	4	10	9
スキル						2	2		
その他									
総計(右)			5	6					
総計(左)			5	7	6	15	6	9	7
総計(両)			5	13					m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 3 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定	4			4	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
調味料セット	
冒険者セット	
バックパック	
レトルトカレー	
HPポーション	
HPポーション	
MPポーション	

現在重量: 12 | 最大重量: 18 | 所持金: 3585 | 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アーシアン:事故	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 【物理防御力】と【魔法防御力】に+2、また作成時のみ現代アイテムの価格が1%にする								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
アームズマスタリー:短剣	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 短剣を使用した命中判定に+1Dする								
アンビテクスタリティ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		短剣・鞭装備
効果: 右手と左手の武器を「命中修正」「攻撃力」「行動修正」「種別」を合わせた「装備部位:双」武器として扱う								
ブロウアップ(光)	2	-	メジャー	至近	範囲(選択)	魔術		シナリオSL回
効果:対象に光属性魔法攻撃の[2D+[現在HP]]のダメージを与える。使用後のメインプロセス終了時に自身の体力が0になり戦闘不能となる。								
フェイタルボム	3	-	戦闘不能	至近	範囲(選択)	自動成功		シナリオ1回
効果: 対象に[SLx10]点のHPロスを与える。								
バーストブレイク	3	-	メジャー	20m	範囲(選択)	精神		シナリオ1
効果:【精神】判定の特殊攻撃。[2D+SLx10]の貫通ダメージを与える。この攻撃へのリアクションは必ず失敗し、[タイミング:リアクション]のスキル・アイテムも発動できない。								
ブラッディフィート	★	5	マイナー	-	自身	自動成功		
効果: 攻撃の命中判定に+1Dする。メインプロセス終了まで持続する。								
ビックバン	★	-	《バーストブレイク》	-	自身	-		
効果: 《バーストブレイク》3で取得可能。《バーストブレイク》と同時に使用する。そのダメージに+ [CLx5]する								
ホーミングヒット	★	-	判定の直前	-	自身	自動成功		シナリオ1
効果:攻撃の命中判定の直前に使用する。その攻撃へのリアクションは必ず失敗し、[タイミング:リアクション]のスキル・アイテムも発動できない。								
インタラプト	★	-	効果参照	視界	単体	自動成功		シナリオ1回
効果:対象が[タイミング:パッシヴ、アイテム]以外のスキルの使用を宣言した時に使用する。そのスキルは効果を発揮せず即座に終了となる。コストなどは使用したことになる。								
ダイアナザーデイ	★	-	セットアップ	-	自身	自動成功		シナリオ1
効果: HP回復を行う。【HP】を[CLx10]点回復し、バットステータスをすべて回復させる。								
ファインドトラップ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: トラップ感知の判定に+1Dする。トラップ感知に失敗してもトラップが作動しない。								
セカンドライフ	★	-	効果参照	-	自身	自動成功		シナリオ1回
効果: 【HP】が0になり戦闘不能になるスキルを使用した直後に使用する。フェイトを1消費し【HP】1で復活。行動済となる。								
効果:								

調味料セット
 【パッシヴ】「種別:食糧」「種別:料理」のアイテム効果によるHP・MP回復の効果に+1Dする
 ストームダガー
 【パッシヴ】武器攻撃による対象が2体以上の場合+1Dする
 レトルトカレー
 戦闘中使用不可。6D【HP】を回復する。
 高級忍具
 【パッシヴ】装備者の行うニンジャのスキルを使用したダメージに+4

爆弾による自爆を得意とするアーシアンの忍者。
 かつていたという世界でも両手の爆弾を利用して敵を爆撃していた。
 自爆の爆風に巻き込まれた衝撃によるエリンに転移した。
 性格は至って真面目なもの、どこか変わった口調している変わり者。
 いざという時は自分の身を投げうつほどの決断力を持つ男でもある。
 俗っぽい姿を見せることも少ないが、爆弾の調整をしている時は笑顔になるという。

辛い食べ物大好物で、普段から『七味唐辛子』などの調味料セットを持ち合わせている。
 『どんな食べ物もまあ、辛みを増せばなんとかなるでござるよ』とよく言葉にする。
 辛いものが好きな理由は『爆発的』な刺激があるからで、苦いものがそこまで得意じゃない。野菜は食べる。

【台詞サンプル】
 「拙者の爆弾裁きを侮ってはいかんでござるよ」