キャラクター名
流火エネミー【彗星】

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス エンジェルハィロゥ	ワークス	レネゲイドビーイングB	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	0	0	3		4
感覚	5	1	0			6
精神	1	0	0			1
社会	1	0	0			1

HP	29
行動値	13
(非装備時)	13
戦闘移動	18
全力移動	36

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	1		ＲＣ			交渉		
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
遺産《流火の槍》	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
ヒューマンズネイバー	1						RB	
効果：								
生命増強	10		常時					
効果： HP+[Lv*30]→300								
生命増強Ⅱ	10		常時					
効果： HP+[Lv*20]→200								
加速する刻	1		イニシアチブ	至近	自身	自動		
効果： 組合せ不可、イニシアチブでメインプロセス可能、行動済みでも可、1ラウンド1回、1シナリオLv回								
サイドリール	1							
効果： 組合わせた射撃攻撃の達成値に+3、ダメージに+1D								
インフィニティノヴァ	3							
効果： 射撃攻撃の直前に使用、判定のC値+1(下限値6)、1シナリオに1回								
オリジン：ミネラル	5		マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果： シーン間装甲値+[Lv*2]								
ハンドレッドガンズ	5		マイナー	至近	自身	自動		
効果： 射撃用武器作成、攻撃力+[Lv+4]								
陽炎の衣	3		マイナー	至近	自身	自動		
効果： 隠密状態になる、1シーンLv回、敵とエンゲージしてても使用可能								
水晶の剣	3		メジャー	至近		自動		
効果： 組合せ不可、選択した武器の攻撃力+[Lv*2]、1シナリオ1回								
コンセントレイト：モルフェウス	3		メジャー					
効果： C値-Lv（下限値7）								
カスタマイズ	3		メジャー	武器		対決		
効果： 判定ダイス+Lv個								
光速の剣	3		メジャー	武器		対決		
効果 :隠密時使用可能、組み合わせた攻撃に対して対象はガードを行えない、カバーリングしてもガードを行ったとしてダメージを算出できない、1シナリオLv回								

遺産そのもののレネゲイドビーイング
流火の槍(りゅうかのやり)
かつて宇宙の彼方から飛来してきた彗星、その石そのもの
集落を消滅させ大地にクレーターを穿つほどの威力を持つ

キャラクター名
流火エネミー【彗星】

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
天からの眼	3		メジャー			対決		
効果： 判定ダイス+Lv個								
小さな塵	5		メジャー	武器		対決		
効果： 攻撃力+[Lv*2]								
ピンポイントレーザー	5		メジャー			対決		
効果： 装甲無視								
マスヴィジョン	3		メジャー			対決		
効果： 攻撃力+[Lv*5]、1シナリオ1回								
ギガノトランス	1		メジャー	視界	シーン(選択)	対決		
効果： 組み合わせた行動の対象をシーン(選択)に射程を視界に変更、1シーンに1回								
天の業物	1		オート	視界	単体	自動	リミット	
効果： 水晶の剣を使用した武器のC値-1(下限値5)、1シナリオ1回								
剣精の手	3		オート	至近	自身	自動	リミット	
効果： 判定のダイス目ひとつを10に変更、1回の判定につき1回まで、1シナリオに[Lv+1]回								
ミスディレクション	3		オート	視界	単体	自動		
効果： 対象が行う「対象：範囲」または「対象：範囲(選択)」の判定前に使用し「対象：単体」に変更、1シナリオLv回								
鏡の盾	5		オート			自動		
効果： HPダメージ適応直後に使用、受けたHPダメージが相手に反射、最大で[Lv*20]点、1シナリオ1回								
光の守護	1		オート	至近	自身	自動		
効果： HPダメージ適用直前に使用、そのHPダメージを0にする、1シナリオ1回								
月光の奏者	1		オート	視界	単体	自動		
効果： ドッジ判定前に使用、その判定を自動成功もしくは自動失敗にさせる、1シナリオ1回								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								