

キャラクター名  
メタニヤ

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	11
メインクラス	ステーシー	暗示	反転
サブクラス	バロック	寵愛点	2

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	3	0	3
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
88兄	
β01反抗	
クレイドル	巨大な遊樂用のシェルター、名前は「クレイドル」…「揺籠」という意味らしい。5人のネクロマンサーに庇護されているこの場所は、世界で一番安全かもしれない。
α34クローバー	
歌	
	しあわせの国 送られてはいけい、反乱してはいけい、眠りてはいけい、不眠にさせないけい、あなたを動かすために作った存在なのだから、
α50空虚	

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
フランボワーズ	依存	1 ①②③④⑤	
サファイア	嫌悪	1 ①②③④⑤	
アベル	執着	0 ①②③④⑤	
ミロワール	依存	1 ①②③④⑤	
		0 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		臆気な願い		ジャッジ	0	0~1	サイコロの出目が5以下の時のみ使用可能。支援3
ポジション		後ろにいるよ?		オート	効果参照	自身	自身の任意の攻撃アビリティを1つバッドで使用する。対象は同じエリアの対象のみ選択可能。コストとして任意の狂気点を追加し、使用するアビリティのコストを1減額を付与する。
メインクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定、切断判定の出目+1。ただし、バトルパートでの毎ターン終了時、任意のパーツ1つ損傷する。
メインクラス		異形存在		オート	なし	自身	バトルパートにおいて攻撃を受けた際、敵が大成功でなければ、命中箇所を任意に決めてよい。
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0~1	対象が受けたダメージを代わりに自身が受ける。1ターンに何回でも使用可。
サブクラス		再生		ダメージ	1	自身	防御1、1ターンに何度使ってもよい。同じダメージに対して複数回の使用は不可。
サブクラス		歪極		オート	なし	なし	やぶれひまく
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		よぶんなぼうし		オート	なし	なし	このパーツは一度破損した場合修復することはできず、キャラクターシートからも削除すること。
頭		☆ひめい(ミイラの包帯)		ジャッジ	0	0~1	妨害1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		☆ゆびさし(国旗銃)		ジャッジ	0	0	支援 1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		うろこ		ダメージ	1	自身	防御2
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1