キャラクター名: 箱崎 煉

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	戦士	性別	♀	年齢	育ち盛り！
冒険者Lv	12	経歴			
経験点	150		ヤンキー		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	6	11		24	4
		敏捷度	7	8		22 + 2	4
体	9	筋力	8	13		30 + 1	5
		生命力	7	5		21	3
心	5	知力	7	7		19	3
		精神力	7	6		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	12	スカウト	12
ソーサラー	1	セージ	2
コンジャラー	5	エンハンサー	6
プリースト	1	デーモンルーラー	1
フェアリーテイマー	2		
マギテック	5		

技能	レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	12	16	16	17
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	プレートアーマー		21	-2	7
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値		14	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ダイナスト 自分の生命力と引き換えに威力が増す	2H	43	-1	2d+ 15	11	23	93										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

- アビス強化 ○□□○□□
- 魔法の発動体 ○□□○□□
- 俊足の指輪 ○□□○□□
- スカウトツール ○□□○□□
- オーダーメイド+1x3 ○□□○□□
- 器用の腕輪 ○□□○□□

- 3点魔法晶石x5 ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□

所持金 48400 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 14	7

HP
72

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 16

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 15	2d+ 15

MP
63

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	1	4	魔動機術	5	8
操霊魔法	5	8	召異魔法	1	4
深智魔法	1	8			
神聖魔法	1	4			
妖精魔法	2	5			

戦闘特技			
タフネス	2122p		p
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
影走り	2120p		p
トレジャーマスター	3143p		p
武器習熟A/アックス	1-281p		p
全力攻撃	1-286p		p
武器習熟S/アックス	1-281p		p
なぎ払い	1-288p		p
抵抗強化	OP133p		p
武器の達人	3-212p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 マギスフィア(小)	
背中 サーマルマント	
右手 俊敏の腕輪	
腰 聖印	
足	
その他	

装備品	説明
左手 筋力の指輪	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
マッスルベアー	
ビートルスキン	
アンチボディ	
ジャイアントアーム	
デーモンフィンガー	
アーリーバード	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 1600 /合計 1600

その他メモ

ヤンキー

ユウとは幼なじみ
小学校高学年のとき引っ越していって
3ヶ月前に戻ってきていた。
13冊目で再会した！

ハコ能力 S□il vous President(シル・ヴ・プレジデント)
①薙ぎ払いをしたターンに使用可能。1戦闘に1回のみ範囲攻撃に対して命中判定を用いて精神・生命抵抗判定ができる。
②スカウト技能による判定の際に使用可能。MPを3消費することでその判定を振り直す。1回の判定に1回まで使用できる。

自動失敗チェック

- □□□□⑤
- □□□□⑩
- □□□□⑮
- □□□□⑳
- □□□□㉕
- □□□□㉚
- □□□□㉟