

キャラクター名
神籬 桜子

プレイヤー名

| | | | | | |
|---------|-------|-------|-----|-----|-----|
| メインクラス | シーフ | Lv.1: | | レベル | 6 |
| サポートクラス | レンジャー | Lv.1: | シーフ | 性別 | 女性 |
| 称号クラス | | | | 年齢 | 17 |
| 種族 | アーシアン | | | 境遇 | スマホ |
| 出自(効果) | 自由 | | | 目標 | 居場所 |

| | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|-------|----|----|----|----|----|----|----|
| 基本値 | 10 | 17 | 16 | 9 | 11 | 11 | 9 |
| ボーナス | 3 | 5 | 5 | 3 | 3 | 3 | 3 |
| クラス修正 | 1 | 2 | 1 | 0 | 2 | 0 | 0 |
| 他修正 | | | | | | | |
| 能力値 | 4 | 7 | 6 | 3 | 5 | 3 | 3 |

| | |
|------|----|
| HP | 64 |
| MP | 58 |
| フェイト | 5 |

| 装備品 | | 射程 | 命中 | 攻撃 | 回避 | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|-------|-----------|-----|-----|-----|-----|----|----|----|----|
| 右手 | 天空神の弓 | 30m | -1 | 10 | 0 | 0 | 0 | -2 | 0 |
| 左手 | | | | | | | | | |
| 頭部 | | | | | | | | | |
| 胴部 | アサルトジャケット | | | | | 8 | | | -1 |
| 補助 | | | | | | | | | |
| 装身具 | 鷹の目 | | | | | | | | |
| 能力値 | | | 7 | 0 | 6 | 0 | 3 | 11 | 9 |
| スキル | | | | | 1 | 2 | 2 | 4 | |
| その他 | | | | | | | | | |
| 総計(右) | | | 6 | 10 | | | | | |
| 総計(左) | | | | | 7 | 10 | 5 | 13 | 8 |
| 総計(両) | | | | | | | | | m |
| ダイス数 | | | 4 d | 3 d | 3 d | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|--------|-----|-----|-----|----|-------|
| トラップ探知 | 5 | 1 | | 6 | + 2 d |
| トラップ解除 | 7 | 1 | | 8 | + 2 d |
| 危険感知 | 5 | | | 5 | + 2 d |
| エネミー識別 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| 魔術判定 | | | | | + d |
| 呪歌判定 | | | | | + d |
| 錬金術判定 | | | | | + d |

現在重量: 0

最大重量: 20

所持金: 530

預金・借金:

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|----|-----|-------|----|--------|----|----|----|
| アーシアン: 事故 | ★ | - | パッシヴ | - | 自身 | - | | |
| 効果: 【物理防御力】と【魔法防御力】に+2、また作成時のみ現代アイテムの価格が1%にする | | | | | | | | |
| 1.ワイドアタック | 2 | 4 | メジャー | 武器 | 範囲(選択) | 命中 | | |
| 効果: 武器攻撃時、ダメージ+[SLx2] | | | | | | | | |
| 2.AM:弓 | ★ | - | パッシヴ | - | 自身 | - | | |
| 効果: 弓、命中判定+1D | | | | | | | | |
| 3.ブルズアイ | ★ | 6 | マイナー | - | 自身 | 自動 | | |
| 効果: ダメージ+感知 | | | | | | | | |
| 4.ホークアイ | 4 | 3 | ムーブ | - | 自身 | 自動 | | |
| 効果: ダメージ+SLv×3 | | | | | | | | |
| 5.クローズショット | ★ | 3 | ムーブ | - | 自身 | 自動 | | |
| 効果: エンゲージ内も対象にできる | | | | | | | | |
| 6.スピードショット | ★ | - | パッシヴ | - | 自身 | - | | |
| 効果: 行動修正0 | | | | | | | | |
| 7.バタフライダンス | ★ | - | パッシヴ | - | 自身 | - | | |
| 効果: 回避+1D | | | | | | | | |
| 8.ブラインドサイド | 2 | - | パッシヴ | - | 自身 | - | | |
| 効果: ダメージ+SlvD | | | | | | | | |
| 9.SR:弓 | 3 | - | パッシヴ | - | 自身 | - | | |
| 効果: 命中+SLv、ダメージ+SLv | | | | | | | | |
| 10.ビースティング | 2 | 4 | メジャー | 武器 | 単体 | 命中 | | |
| 効果: 命中+(SLv+1)D | | | | | | | | |
| 11.フェイント | ★ | 4 | マイナー | - | 自身 | 自動 | | |
| 効果: 相手のリアクション-1D | | | | | | | | |
| 12.インタラプト | ★ | - | - | - | - | 自動 | | |
| 効果: インタラプト | | | | | | | | |
| カルチャー:エリンディル西方 | ★ | - | パッシヴ | - | 自身 | - | | |
| 効果: エリ西についての知識+1D | | | | | | | | |
| ファインドトラップ | ★ | - | パッシヴ | - | 自身 | - | | |
| 効果: トラップ探知+1D | | | | | | | | |

海賊のペンダント

プール無効

パッシヴ
命中3+1D、回避+1D、ダメ6+2D

ムーブ
ダメ+12or接射

マイナー
ダメ+感知or相手の回避-1D

メジャー
範囲選択のダメ+4or命中+3D

