

キャラクター名
蔵人聖 (くろうど きよし)

プレイヤー名

| | | | | | | |
|--------|--------------------|----|-------|-----------|------|-----|
| シンドローム | エンジェルハイロウ ハヌマーン | | ワークス | UGNチルドレンB | カヴァー | 高校生 |
| | オプション | | 年齢 | 17歳 | 性別 | 男 |
| 覚醒 | 素体 | 衝動 | 解放 | 初期侵食率 | 34 | % |
| 出自 | 疎まれた子 | 経験 | 小さな名誉 | 邂逅 | 恩人 | |

| | | | | | | | | |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 24 |
| 肉体 | 1 | 0 | 0 | | | 1 | 行動値 | 14 |
| 感覚 | 4 | 1 | 1 | | | 6 | (非装備時) | 14 |
| 精神 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | 戦闘移動 | 19 |
| 社会 | 1 | 0 | 0 | | | 1 | 全力移動 | 38 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|-----|----|----|--------|----|----|-----|----|----|--------|----|----|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | | | 射撃 | 4 | 3 | RC | 1 | | 交渉 | | |
| 回避 | 1 | | 知覚 | | | 意志 | | | 調達 | | |
| 運転: | | | 芸術:オタ芸 | 2 | | 知識: | | | 情報:UGN | 1 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|-----------|----|-------|----|-------|----|--------------------------|
| セットアップ | | 0 | | | | |
| 光の銃 | | 0 | 0 | 3/4 | | (以降、攻撃力は光の銃合算値) |
| | | 0 | | | | |
| コンボ1 (単体) | 射撃 | 11r+7 | | 11+1D | | コンセ+小さな塵+援護の風 コスト6 攻撃力11 |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
| | | | | | |

| 所持品 | |
|--------|--|
| サイドリール | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

合計装甲: 0 合計回避: 0

| ロイス | | | | |
|------------|---------------|---------|----|----|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイ | 消費 |
| 想い人<オンリーユ> | P | N | | |
| 路くん | P 特別な友情、憧れの友達 | N 劣等感 | | |
| 春日恭二 | P 恩人 | N 嫉妬 | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

最大財産P: 2 残り財産P:

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|----------|---|------|--------|----|------|--------|------|----|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果: | 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果: | コスト分のHPで復活 | | | | | | | |
| コンセ:エンハイ | 2 | 2 | Xジャー | - | - | シンドローム | - | |
| 効果: | C値-LV | | | | | | | |
| 光の銃 | 1 | 2 | セットアップ | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果: | 射撃武器を作る。技能:射撃、命中:0、攻撃力[LV+2]、ガード値-、射程:視界 | | | | | | | |
| 小さな塵 | 4 | 2 | Mジャー | 武器 | - | 対決/射撃 | - | |
| 効果: | 攻撃力+[LV×2] | | | | | | | |
| マスヴィジョン | 3 | 4 | Xジャー | - | - | 対決/ガード | 100↑ | |
| 効果: | 攻撃力+[LV×5]。1シナリオ3回まで。 | | | | | | | |
| 援護の風 | 5 | 2 | オート | 視界 | 単体 | 自動 | - | |
| 効果: | 判定ダイス+LV個。1ラウンド1回。 | | | | | | | |
| サイドリール | 1 | - | - | - | - | - | - | |
| 効果: | <射撃>の攻撃力+1D、達成値+3 | | | | | | | |
| 空の楽器 | ★ | - | Xジャー | 視界 | 効果参照 | 自動 | - | |
| 効果: | 任意の音声や音楽を発生させるエフェクト。しっかりと記憶してるなら、楽曲を演奏することも聞き取った他者の会話内容を再生することもできる。 | | | | | | | |
| 軽功 | ★ | - | 常時 | 至近 | 自信 | 自動 | - | |
| 効果: | すさまじく身軽! | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |

UGNに入る以前からぼつとしない高校生だった。
自分に自信がなく、常にオドオドしている。
オーヴァードに覚醒し、力をコントロールできるようになった今でも、相変わらず自分に自信がなく、常にオドオドびびりまくっている。
それでも、路くんと一緒にいられる時間が増えた現状にはわりと幸せを感じている。
17歳だが、現在は1つ下の学年になって路くんと同じ教室に通ってる気がする。

己の欲望を強く自覚した影響か、Dロイス: 想い人が発現した。
路くんの隣を歩んでいきたい。そんな想いで自らつけたコードネームは「君の隣を歩む者<ユア・ネイバー>」

●路くんとの関係
2年前(聖中3、路くん中2の時)に知り合う。
自分を不良から助けてくれた路くんに憧れている。年下と聞いてとても驚いた。
それから仲良くするうちに、路くんの願い(か弱いお姫様のように悪の組織に攫われ、ヒーローに助け出されること)を知った。
なんでもできる路くんの密やかな願いに驚きはしたものの、同時にこう思うようになった。
「今度は僕が路くんを助ける番なんだ……路くんのように強くなって、路くんを助けられるヒーローになりたい!」
それが僕の密かな願いになった。
現在、オーヴァードになりその願いは僅かばかり叶ったものの、自分よりも圧倒的に強い路くんのヒーローになるなんて、やっぱりできる気がしない。

●その他
・サイリウムをずっと欲しいと思っているが、買いに行く勇気がない。