

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーロード	Lv.1:	ウォーリア	レベル	12
サポートクラス	サロゲート	Lv.1:	サムライ	性別	女
称号クラス				年齢	1?
種族	アーシアン			境遇	記憶喪失
出自 (効果)	不明			目標	憧憬

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	27	23	9	9	9	23	6
ボーナス	9	7	3	3	3	7	2
クラス修正	2	3	1	0	0	1	1
他修正							
能力値	11	10	4	3	3	8	3

HP	135
MP	106
フェイト	4

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部	クリスタルヘルム				-1	7			
胴部	キュイラス				-1	12			-1
補助	ダイアポイントアーマー				-1	7			-1
装身具	手入れ道具								
能力値			10	0	4	0	8	7	16
スキル	デミゴッド、サクセッション					1	3		
その他	戦士の環、免罪の証、手入れ道具、ゴッデスプレス			6		1			
総計(右)			10	6					
総計(左)			10	6	1	28	11	7	14
総計(両)			10	6					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	10			10	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	10			10	+ d

所持品	
戦士の環	
免罪の証	
ハイMPポーション	

現在重量: 5
 最大重量: 27
 所持金: 17595
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ディーバ:デミゴッド	★		パッシブ					
効果:	攻撃で与える魔法ダメージ+3。魔法防御+3。キャラクター作成時のフェイトが4点となる。							
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果:	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
スマッシュ	1	5	マイナー					
効果:	白兵攻撃のダメージ+筋力							
バーサーク	5	3	マイナー					
効果:	武器攻撃のダメージに+SL*3。シーン持続。							
クールランニング	1		パッシブ					
効果:	《バーサーク》の効果の「あなたが行うリアクション判定に-1Dする。」の効果を受けない。							
ボルテクスアタック	1		効果参照				シナ1	
効果:	武器攻撃ダメージ+CL*10							
	1							
効果:								
クロススラッシュ	1	12	メジャー					
効果:	バッシュによる攻撃を2回行う							
アームズロジック:召喚具	1		パッシブ					
効果:	命中判定+1D							
ハイパーゲイン	1		パッシブ					
効果:	武器攻撃のダメージに+筋力する。							
オーバードライブ	1		パッシブ					
効果:	バーサークの効果に「武器を使用した命中判定に+1D」を追加する。							
パーフェクトボディ	1		戦闘不能				シナ1	
効果:	戦闘不能を回復し、HPをSL*20点にする。							
	1							
効果:								
ディバインコール	5	6	セットアップ				シーンSL	
効果:	召喚具を装備							
ダブルコール	1	4	ディバインコール					
効果:	ディバインコールで選択したアイテムが「装備部位:片」の場合、右手と左でそれぞれひとつずつ装備する。							

ディーバ:デミゴッド・・・生きながらにして神の領域に近づいた人間。
 名前以外に過去のことはあんまり覚えてない。

無いとは思うけど武器10本使いきったら鬱

召喚具:クラウ・ソラス
 装備部位:片 射程:至近 攻撃力:CL+5 重量6 命中:-1 行動修正:0
 DR直前に使用。この武器を使用した攻撃のダメージに+CL+5。シーン1回。

命中判定 4D+8
 バッシュ+バーサーク+レイジ+パッシブ系+クラウ・ソラス効果ありとなし
 7D+88 無属性魔法ダメージ 期待値112.5
 7D+73 無属性魔法ダメージ 期待値97.5
 ディバインシュート+バーサーク+レイジ+クラウ・ソラス効果+パッシブ系
 2D+88 無属性魔法ダメージ 期待値95

一応メモ
 ゴッドハンド:武器攻撃を無属性魔法ダメージ化
 パッシブなのでフリーアクションでON/OFF切り替え可能。OFFにしたらデミゴッド適用されないでダメージ-3。

オーバードライブ ハイパーゲイン バイオレントヒット パーフェクトボディ ワンダーワーク フェイト上昇

