

キャラクター名  
流火エネミーヒロイン

プレイヤー名

|        |              |      |     |         |      |
|--------|--------------|------|-----|---------|------|
| シンドローム | バロール<br>オルクス | ワークス | UGN | エージェントA | カヴァー |
| オプション  |              | 年齢   |     |         | 性別   |
| 覚醒     |              | 衝動   |     | 初期侵食率   | 0 %  |
| 出自     |              | 経験   |     | 邂逅      |      |

|    |     |      |      |    |     |     |        |    |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
|    | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP     | 27 |
| 肉体 | 0   | 1    | 0    |    |     | 1   | 行動値    | 15 |
| 感覚 | 2   | 0    | 0    |    |     | 2   | (非装備時) | 15 |
| 精神 | 3   | 0    | 0    | 2  |     | 5   | 戦闘移動   | 20 |
| 社会 | 3   | 0    | 0    |    |     | 3   | 全力移動   | 40 |

|     |    |    |     |    |    |     |    |    |         |    |    |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|---------|----|----|
| 肉体  |    |    | 感覚  |    |    | 精神  |    |    | 社会      |    |    |
| 技能  | SL | 修正 | 技能  | SL | 修正 | 技能  | SL | 修正 | 技能      | SL | 修正 |
| 白兵  | 1  |    | 射撃  |    |    | RC  | 1  |    | 交渉      |    |    |
| 回避  | 1  |    | 知覚  |    |    | 意志  |    |    | 調達      | 1  |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報: UGN | 1  |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:     |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:     |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:     |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:     |    |    |

|        |    |     |    |     |    |    |
|--------|----|-----|----|-----|----|----|
| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|        |    | 0   |    |     |    |    |
|        |    |     |    |     |    |    |
|        |    |     |    |     |    |    |

|    |    |    |    |    |    |
|----|----|----|----|----|----|
| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|    |    |    |    |    |    |
|    |    |    |    |    |    |

|             |         |         |     |       |   |
|-------------|---------|---------|-----|-------|---|
| 所持品         |         | 合計装甲:   | 0   | 合計回避: | 0 |
| ロイス         |         |         |     |       |   |
| 対象          | 感情(pos) | 感情(neg) | タイム | 消費    |   |
| 遺産継承者:流火の槍P |         | N       |     |       |   |
|             | P       | N       |     |       |   |
|             | P       | N       |     |       |   |
|             | P       | N       |     |       |   |
|             | P       | N       |     |       |   |
|             | P       | N       |     |       |   |
|             | P       | N       |     |       |   |
| 最大財産P:      | 8       | 残り財産P:  |     |       |   |

| スキル名   | SL | コスト  | タイミング  | 射程 | 対象     | 判定 | 制限   | メモ |
|--|----|------|--------|----|--------|----|------|----|
| ワーディング   | ★  | -    | オート    | 視界 | シーン    | 自動 | -    |    |
| 効果: 非オーヴァードのエキストラ化   |    |      |        |    |        |    |      |    |
| リザレクト  | 0  | 1d10 | 気絶時    | -  | 自身     | 自動 | ↓100 |    |
| 効果: コスト分のHPで復活   |    |      |        |    |        |    |      |    |
| 生命増強   | 10 |      | 常時     |    |        |    |      |    |
| 効果: HP+[Lv*30]→300   |    |      |        |    |        |    |      |    |
| 生命増強II   | 10 |      | 常時     |    |        |    |      |    |
| 効果: HP+[Lv*20]→200   |    |      |        |    |        |    |      |    |
| スピードアップ  | 6  |      | 常時     |    | 自身     | 自動 |      |    |
| 効果: 【行動値】+Lv   |    |      |        |    |        |    |      |    |
| 妖精の手   | 3  |      | オート    | 視界 | 単体     | 自動 |      |    |
| 効果: 判定のダイス目ひとつを10に変更、1回の判定につき1回まで、1シナリオに[Lv]回                              |    |      |        |    |        |    |      |    |
| 妖精の輪   | 3  |      | オート    | 至近 | 自身     | 自動 | リミット |    |
| 効果: 妖精の手を追加でもう1回使用可能、1回の判定につき1回、1シナリオLv回                                   |    |      |        |    |        |    |      |    |
| 得意領域   | 5  |      | セットアップ | 至近 | 自身     | 自動 |      |    |
| 効果: ラウンド中のRC判定にダイス+Lv個   |    |      |        |    |        |    |      |    |
| 絶対の空間  | 3  |      | マイナー   | 至近 | 自身     | 自動 |      |    |
| 効果: メインプロセス間オルクスのエフェクトを使用した判定ダイス+Lv個                                       |    |      |        |    |        |    |      |    |
| コンセントレイト:オルクス  | 3  |      | メジャー   |    |        |    |      |    |
| 効果: C値-Lv(下限値7)  |    |      |        |    |        |    |      |    |
| ナーブジャック  | 1  |      | メジャー   | 視界 | 単体     | 対決 |      |    |
| 効果: 対象の意志と対決、対象にメジャーアクションを1回行わせる、行動の内容は私が決める、ただし回数制限エフェクトや装備は使用できない        |    |      |        |    |        |    |      |    |
| 崩れる大地  | 5  |      | メジャー   | 視界 | 単体     | 対決 |      |    |
| 効果: 命中した場合そのシーン間、対象のドッジ判定ダイスを-Lv個、対象はマイナー使用で効果解除可能                         |    |      |        |    |        |    |      |    |
| 死神の瞳   | 5  |      | メジャー   | 視界 | 単体     | 対決 |      |    |
| 効果: 命中した場合対象が次に受ける攻撃のダメージを+[Lv+2]Dする、組み合わせた攻撃でHPダメージは与えられない、シーン終了か効果適用まで持続 |    |      |        |    |        |    |      |    |
| 黒の鉄槌   | 5  |      | メジャー   | 視界 |        | 対決 |      |    |
| 効果: 攻撃力+[Lv*2+2]、同エンゲージ不可  |    |      |        |    |        |    |      |    |
| 因果歪曲   | 3  |      | メジャー   |    | 範囲(選択) |    |      |    |
| 効果: 組合わせたエフェクトの対象を範囲(選択)に変更、同エンゲージ不可、1シナリオLv回                              |    |      |        |    |        |    |      |    |

実験施設から逃げ出した元UGNエージェント

