キャラクター名

玉（ユイ）

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	11
メインクラス	バロック	**暗示**	陥穽
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	3	0	3
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容
物語（87）	
黒い館（20）	
ネクロマンサー	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
蠕姫（ゼンキ）	恋心	3	①②③④⑤	
ナナシ	対抗	3	①②③④⑤	
山代龍妃	憧憬	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		策戦		オート	なし	効果	バトルパート開始時姉妹一人を「奈落」以外の好きなところに配置する
メインクラス		狂鬼		オート	なし	自身	肉弾攻撃判定の出目+1
メインクラス		怪力		オート	なし	自身	肉・白ダメージ+1
サブクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラピッド」「ダメージ」「ジャッジ」を1つ再使用可能にする
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2。
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1。
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1。
頭		けもみみ		オート	なし	自身	最大行動値+1。行為判定で破損しない
頭		たからもの		オート	なし	自身	ねずみのぬいぐるみ
腕		かた		アクション	4	自身	移動1。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1。
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1。
腕		シザーハンズ		アクション	2	0	肉弾攻撃1+切断
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション１つのコスト-1。
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		スパイク		ダメージ	1	自身	肉・白ダメージ+2
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１。
脚		あし		オート	1	0	妨害1。
脚		けもあし		アクション	2	自身	移動1-2
脚		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動値+1