キャラクター名

ふらーご

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	
メインクラス	バロック	**暗示**	
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	3	1	4
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
				オート			
ポジション		業怒		ダメージ	参照	自身	自身が与えたダメージにのみ使用可。ダメ+2。任意の未練に狂気点一点追加。
メインクラス		狂鬼		オート			肉弾ダメ出目+1
メインクラス		怪力		オート			肉弾白兵ダメ+1
サブクラス		失敗作		オート			攻撃・切断判定+1　ターン・バトル終了時、パーツ一つ破損する。
				オート			
頭		カンフー		オート			最大行動値+1
胴		ちみどろ		ジャッジ	1	0-1	妨害1
頭		よぶんなめ		ジャッジ	1	0-1	支援2
腕		くされじる		アクション	3	0-1	肉弾1+爆発+転倒(スキル込み肉弾3)
胴		うじむし		オート			バトル・ターン終了時、このパーツが損傷していたら修復して良い