キャラクター名

いるじおーね

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	
メインクラス	ステーシー	**暗示**	
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	2	1	3
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			
ポジション		作戦		オート			敵の編成を見てから、バトル開始前にドールを奈落以外の好きな位置に配置して良い
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0-1	味方一人のダメージ肩代わり。1ターン何度でも使用可。
メインクラス		肉の盾		ダメージ	1	自身	付属効果無効
サブクラス		肉の宴		アクション	1		基本パーツひとつ修復
				オート			
腕		日本刀		アクション	2	0	白兵1 切断
胴		どろどろ		ダメージ	0	0-1	自身がダメージを受けた際、与えた相手にのみ使用可。肉弾2
頭		よだれじた		アクション			妨害1+転倒
胴		やぶれひまく		ダメージ	0	自身	防御2
頭		リフレックス		オート		自身	最大行動値+1
				オート			