

キャラクター名
最果 雪之 (さいはて ゆきの)

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン エンジェルハイロウ		ワークス	不良高校生	カヴァー	高校生
	ソラリス		年齢	17	性別	男
オプション	覚醒	憤怒	衝動	自傷	初期侵食率	37 %
出自	資産家	経験	殺傷	邂逅	師匠	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	1	1	0			2	行動値	22
感覚	4	0	0			4	(非装備時)	22
精神	2	0	0			2	戦闘移動	27
社会	1	0	0			1	全力移動	54

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			RC			交渉		
回避			知覚	1		意志	1		調達	2	
運転	2		芸術			知識			情報	裏社会	1
運転			芸術			知識			情報		
運転			芸術			知識			情報		
運転			芸術			知識			情報		
運転			芸術			知識			情報		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
牛刀 (相当品: 日本刀)	白兵	2r+3	3	5		家に備え付けてあった物。かなり大きい。

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
ウェポンケース	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
神速の担い手	P	N		
UGN	P 有為	N 不信感		
クラスメイトたち	P 友情	N 疎外感		
鈴野春香 (すずの・はるか)	P 好意	N 不安		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P: 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト: ソラリス	2	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果: C値-LV(下限値7)								
電光石火	1	3	メジャー	-	-	[肉体] [感覚]	-	
効果: 組み合わせた判定のダイスを+[LV+1]個、HPを1D10点失う。								
アドレナリン	2	3	メジャー/リアクション	-	-	[肉体]	-	
効果: 組み合わせた判定のダイスを+[LV+1]個								
ポイズンフォッグ	2	2	メジャー	至近	範囲(選択)	シンドローム	-	
効果: 組み合わせたエフェクトの射程を至近、範囲(選択)に変更する。シナリオLV回。								
アウトブレイク	1	6	メジャー	視界	シーン(選択)	シンドローム	リミット	
効果: 《ポイズンフォッグ》と組み合わせて使用。組み合わせたエフェクトの射程を視界、対象をシーン(選択)にする。シナリオ1回。								
先手必勝	4	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果: 【行動値】+LV*3、侵蝕率基本値+4								
スピードスター	1	3	セットアップ	至近	自身	自動	Dロイス	
効果: ラウンド間、自身が与えるダメージに自身の【行動値】を加える。ラウンド間自身リアクション不可。シーン1回。								
快樂の香気	★	-	メジャー	至近	効果参照	自動	-	
効果: においを嗅ぐだけで恍惚としてしまう快樂物質を散布するエフェクト。エキストラにしか効果がない。								
超越的能力	1	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果: 選択したEEが効果に同意したエキストラ以外・オーヴァードにも効果を発揮するようになる。								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

温和な雰囲気男子高校生。
 異能が人に露呈する事を恐れており、最近では事件に巻き込まれたことを盾に不登校気味。
 (その結果、自分が普通じゃない事をより自覚して更に不安を抱く、負のスパイラルになっている)
 性格は保守的で、表向き規範意識が高く見える。人が見てない所ではそこそこ破る。
 戦闘時は体内に身体能力を向上させる物質を生成し、人の間をすり抜けて戦場を駆ける。
 その時副作用で《快樂の香気》が自身の体内に生成されて、視界がチカチカして、頭がぼーっとするようになる感じがするらしい。
 異能を使っても変化が見えない所為で人間だという認識が強く、能力行使で侵蝕が早まる事がとても怖い。
 強迫観念から、毎朝姿鏡で変化が起きてないか確認するのが日課。