

キャラクター名 オルオ	プレイヤー名
----------------	--------

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	学者	性別		年齢	
冒険者Lv	7	経歴	投獄されたことがある		
経験点	50		自殺を試みたことがある 大失恋したことがある		

技	5	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	6	1		12	2		ファイター		7
体	8	敏捷度	5	1	-4	7	1	フェアリーティマー	4		
		筋力	5	9	10	32 + 2	5	レンジャー	5		
心	9	生命力	10	10		28	4	セージ	3		
		知力	17			26	4	エンハンサー	1		
		精神力	10	3		22	3	ライダー	6		

戦闘特技				言語	会話	読文
タフネス	2122	p		交易共通語	○	○
治癒適性	2122	p		神紀文明語		○
かぼう	1B36	p		魔神語	○	
防具習熟A/金属鎧	1B31	p		妖精語	○	
鉄壁	1B30	p				
防具習熟S/金属鎧	1B32	p				
		p				
		p				
		p				
		p				
		p				

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	
【騎獣強化】	
【チャージ】	
【HP強化】	
【探索指令】	
【特殊能力開放】	

技能	基本	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	7	9	8	12
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ミスリルチェーン		10	0	7
盾	カイトシールド		13	1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					4
回避技能	ファイター	合計値	9	12	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
スリング 射程30m	1H投	12		2d+ 9	11	12	12											
ストーン×30 射程10m/打撃武器・スリング用の球	1H投	1		2d+ 9	12	12	1											
ディフェンダー 防護点+1	1H	12		2d+ 9	10	12	17											
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 m	7 m	21 m	2d+ 9	12	64	妖精魔法	4	8	召異魔法	4	8
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+ 10/7	2d+ 0	2d+ 11	2d+ 10	46							

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	剛力の腕輪
腰	
足	
その他自身の魔神の苗床/第2段階 取り残されたレドルグが封入されている	

装備品	説明
左手	ベルトポーチ
	ストーンが12発まで

その他メモ	自動失敗
穢れの酒	チェック
3 敏捷度-4/筋力+10	□□□□⑤
冒険して少しの段階で人族に化けていたラムミアに誑かされ、封入具にされて道具として扱われていた経験を持つ。	□□□□⑩
魔神の苗床にされたためか、元々恋をしていたためか、主人であるラムミアの盾兼食料兼実験台となりながら逃げることが決断できずに生活していた。	□□□□⑮
ある時そのラムミアが他の人族の冒険者に一目惚れし、他の出来損ない扱いの奴隷とともに拠点から追い出されてしまう。(その後、知らないところでラムミアは正体がバレて亡くなる。)	□□□□㉔
大失恋のまま一時は自殺を試みたものの、奴隷仲間に止められて彼らと共に冒険していたが、再び蛮族に襲われ2人を庇って捕まりミストキ	□□□□㉙
キャッスルで投獄されて奴隷として売られた。	□□□□㉚
	□□□□㉛

