

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	9
サポートクラス	サイバーオーガン	Lv.1:	サイバーオーガン	性別	女
称号クラス				年齢	19
種族	アーシアン			境遇	喧嘩
出自 (効果)	恥辱			目標	居場所

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	18	12	12	9	8	7	8
ボーナス	6	4	4	3	2	2	2
クラス修正	2	1	2	0	1	0	0
他修正	4		1				-1
能力値	12	5	7	3	3	2	1

HP	101
MP	58
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	S3ラウンドシールド		0	0	0	3	0	-1	0
左手	S1ロングソード	至近	-1	7	0	0	0	-1	0
頭部	ラウールの兜				-1	3			
胴部	プレストアプレート				-1	9			-1
補助	来訪者のマント					3			
装身具	ギアマッスルX								
能力値			5	0	7	0	2	10	17
スキル	アムマス、アーシアン:事故、マシンアーマー					4	3		
その他									
総計(右)			5	0					
総計(左)			4	7	5	22	5	8	16
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	果実×4
ベルトポーチ	
バックパック	精霊:光のクリスタル
	戦士のクリスタル
ランチボックス	筋力のクリスタル
野菜×5	敏捷のクリスタル
ポーションホルダー	
MPポーション×5	
野菜×13	
現在重量:	22
最大重量:	43
所持金:	1068
預金・借金:	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アーシアン:事故	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	【物理防御力】と【魔法防御力】に+2、また作成時のみ現代アイテムの価格が1%にする							
バッシュ	4	4-1	メジャー	武器	単体	命中		
効果:	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
アームズマスタリー:	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	を使用した命中判定に+1Dする。							
スマッシュ	1	5-1	マイナー	-	自身	自動成功		
効果:	メインプロセス間白兵攻撃のダメージ+【筋力】							
カバーリング	1	2-1	DR直前	至近	単体	自動成功	1/防御	
効果:	対象にカバーを行う。行動済みでも行え、未行動の時に行っても行動済みにならない。							
カバームーブ	3	4-1	《カバーリング》	-	自身	自動成功	SL/シーン	
効果:	《カバーリング》を「射程:20m」に変更。							
ハーデンボディ	1	5	DR直後	-	自身	自動成功	1/防御	
効果:	ダメージに-【筋力】する。							
ハードワイヤード	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	【筋力】に+2し、【幸運】に-1する。							
ボルテクスアタック	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	1/シナリオ	
効果:	武器攻撃と同時に使用。「対象:単体※」にしてダメージ+[CL×10]する。							
リーズアウト	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	1/シーン	
効果:	判定と同時に使用。その判定に対するリアクションの判定に-1Dする。							
エンラージリミット	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	携帯品の重量制限が[【筋力基本値】×2]になる。							
マシンアーマー	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	【物理防御力】に+2、【魔法防御力】に+1する。							
トレーニング:筋力	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	【筋力基本値】に+3する。							
ストロングアームⅠ	1	-	判定の直前	-	自身	自動成功	1/ラウンド	
効果:	判定の直前。フェイトを1点消費。【筋力】判定で代用判定。							
ストロングアームⅡ	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	CL4以上、《ストロングアームⅠ》で取得可能。《ストロングアームⅠ》の効果を変更。							

初期取得スキル:アームズマスタリー、カバーリング、バッシュ、ハーデンボディ、ハードワイヤード

サイバーパンクな地球から事故で異世界転移してきた便利屋。
 趣味は肉体改造。筋トレもサイバネ手術も等しく人類の英知であるのならそこに何の代わりもないじゃないか、というのが持論。
 サイバーパンクな地球出身を言い訳に胡乱なことを言い連ねていきたいけど本物の狂人には敵わねえや。別にそこまでトンチキではないので、どこまでトンチキーぶっこいても誰も知らないから言いたい放題、ぐらいの感じ。基本的に行動原理がグラスランナー(ハイトスピーチ)で、RTAでガバったら今後ノーマスなら記録更新とか言っちゃうタイプ。ガバチャーもオリチャー開拓とかのたまったりする。再走しろ。
 それでいて基本的に一度やり始めたことはやり遂げる信条なのはフリーランスとして生きていく以上最低限のルール、だったのかもしれない。
 簡単にまとめると無軌道な楽観主義者で自由業。とはいえ故郷は適度に治安が悪かったので暴力慣れもしている。普通に危険人物では？
 倫理観がないわけではないが故郷の環境が環境だったので死の存在が前提レベルで考え方の中に組み込まれており、発現が時折不穏当だったりする。基本的に前向きな性質のため「だから悔いのないように」と言うことだけ聞けばいい感じだけど基本的にグラスランナー(ハイトスピーチ)。