

キャラクター名
赤嶺 辰炎 (あかみね・しんえん)

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー エグザイル		ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	高校生
	オプション		年齢	17歳	性別	
覚醒	素体	衝動	殺戮	初期侵食率	34	%
出自	安定した家族 (77)	経験	平凡への反発 (47)	邂逅	腐れ縁 (81)	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	31
肉体	4	1	0			5	行動値	3
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	3
精神	1	0	0			1	戦闘移動	8
社会	2	0	0			2	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	3	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ワイヤーウィップ	白兵	5r+4		6		《白兵》命中-2、攻撃力6、射程10m (1/p177)

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
ウェポンケース	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
戦闘用人格	P	N		
友人	P 親近感	N 食傷		
春日恭二	P 有為	N 猜疑心		
ピサイド	P 信頼	N 不安		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 10 残り財産P: 1

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセプト: サラマンダー	2	2					-	
効果: 組み合わせた判定のクリティカル値-[LV](下限値7)。(EA/p129)								
炎の刃 /5	2	2	メジャー	武器			-	
効果: このエフェクトを組み合わせた攻撃の攻撃力を+[Lv*2] (EA/p109)								
灼熱の砦 /3	3	3	メジャー				-	
効果: このエフェクトを組み合わせた攻撃の攻撃力を[Lv*3]。ただし、R中に戦闘移動、全力移動、離脱を行っている場合使用不可。(2/159p) (EA/p106)								
終末の炎 /3	3	2	マイナー				80↑	
効果: [LV*5]点までHPを消費。そのメインプロセスの間、攻撃力を+[消費したHP]増加。(EA/p109)								
異形の祭典 /5	2	3	メジャー		[Lv+1]体		-	
効果: このエフェクトを組み合わせた攻撃の対象を [Lv+1] 体に変更。1シーン1回(EA/p65)								
伸縮腕 /3	2	2	メジャー				-	
効果: 射程を視界に変更。ただし判定のダイスを-[3-Lv]個(最大0個) (EA/p67)								
ヒュドラの怒り /5	5	4	セットアップ				100↑	
効果: Rの間、メジャーアクションの判定ダイスを+3個、攻撃力+[Lv*3]。効果中は暴走となる。この暴走はタイタス昇華以外の方法では回復できない。(EA/p70)								
熱感知知覚	1							
効果: 暗闇でも熱を持つ対象を追いかけることができる。体温の変化から人の感情や体調の変化を読み取ることも出来るだろう。(EA/p111)								
物質変化	1							
効果: 物品や植物などにその身を変える。誰かがその変身を見破ろうとした場合は<知覚>での対決 (EA/p71)								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

CNの由来: 北欧神話のロキ。二面性があること、「ロキ」とは古い言葉で「火」を表すということから。

▼エフェクト
 ▼メジャー
 炎の刃 (マイナーで移動した場合)
 炎の刃+灼熱の砦 (10m圏内/移動などをしなかった時)
 炎の刃+灼熱の砦+異形の祭典+伸縮腕 (敵エンゲージが11メートル以上の距離でばらけてる場合。視界/[Lv+1]体攻撃。) 判定D-2
 ・80%↑
 炎の刃+灼熱の砦+終末の炎
 炎の刃+灼熱の砦+終末の炎+異形の祭典+伸縮腕 (敵エンゲージが11メートル以上の距離でばらけてる場合。視界/[Lv+1]体攻撃。|侵蝕率100↑時:判定D+3
 ※異形の祭典はシンドロームのため伸縮腕が必要

・100%↑
 炎の刃+灼熱の砦+終末の炎+ヒュドラの怒り (エネミー10m以内、単体)
 炎の刃+灼熱の砦+終末の炎+ヒュドラの怒り+伸縮腕 (エネミー10m以上、範囲視界、単体)
 炎の刃+灼熱の砦+終末の炎+異形の祭典+伸縮腕+ヒュドラの怒り (敵エンゲージが11メートル以上の距離でばらけてる場合。視界/[Lv+1]体攻撃。|侵蝕率100↑時:判定D+3 ※異形の祭典はシンドロームのため伸縮腕が必要

ワイヤーウィップ/8 攻6