キャラクター名
流火エネミー盾役

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス モルフェウス	ワークス	レネゲイドビーイングC	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	0	0			2
感覚	4	0	0			4
精神	0	1	0			1
社会	2	0	0			2

HP	25
行動値	9
(非装備時)	9
戦闘移動	14
全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	1		交渉	1	
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
上級No.44：砂使い	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
ヒューマンズネイバー	1						RB	
効果：								
生命増強	10		常時					
効果：	HP+[Lv*30]→300							
生命増強Ⅱ	10		常時					
効果：	HP+[Lv*20]→200							
オリジン：ミネラル	5		マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果：	シーン間装甲値+[Lv*2]							
シールドクリエイト	7		マイナー	至近	自身	自動		
効果：	<白兵>武器作成、ガード値[Lv*2]+4							
砂の結界	1		オート	至近	自身	自動		
効果：ダメージロールの直前に使用、カバーリングが行え、それによって行動済みにならず行動済みでも使用可能、1メインプロセスに1回								
砂の祝福	4		オート	至近	自身	自動	リミット	
効果：	<砂の結界>を使用直前に宣言、[Lv*10]m離れた相手にカバーリングが出来る、1シーン1回							
砂の盾	5		オート	至近	自身	自動		
効果：	ガード値+[Lv*2]							
目潰しの砂	5		オート	10m	単体	自動		
効果：	対象の判定前に使用、判定ダイスを-[Lv+1]個、1ラウンド1回							
砂塵の城壁	5		オート	視界	単体	自動	Dロイス	
効果：対象にHPダメージが適応する直前に使用、対象が受ける(予定)のダメージを0にする、このエフェクトを使用したメインプロセスの終了時に[10-Lv]点のHPを失う、1シナリオ1回								
ディスマントル	7		オート	視界	単体	自動		
効果：	対象が行うダメージロールの直前に使用、そのダメージを-[Lv*3]、1ラウンド1回							
不壊の城壁	5		オート	至近	範囲(選択)	自動		
効果：	対象へのHPダメージが算出された直後に使用、対象が受ける(予定)のHPダメージを-[Lv*10]点する、1シナリオ1回							
砂の加護	5		オート	視界	単体	自動		
効果：	対象が判定を行う直前に使用、判定ダイスを+[Lv+1]個、1ラウンド1回							

キャラクター名
流火エネミー盾役

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
砂塵霊	5		オート	視界	単体	自動	リミット	
効果：	<砂の加護>と同時に使用、対象のメインプロセスの攻撃力+[Lv*4]							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								