

キャラクター名  
ピリィヨーゲル・アルトハイム

プレイヤー名

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	魔動機師	性別		年齢	
冒険者Lv	2	経歴			
経験点	0				

技	8	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	4			12	2
体	5	敏捷度	1			9	1
		筋力	1			6	1
心	9	生命力	2			7	1
		知力	15			24	4
		精神力	11			20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	1		
マギテック	2		
セージ	1		

戦闘特技		名前	消費	効果
ターゲット	1-280p		p	
			p	
			p	
			p	
			p	
			p	
			p	
			p	
			p	

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		名前	消費	効果

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	1	3	2	2

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧		1		2
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
トロードール	2H	5		2d+ 3	10	6											
射程30m,装填数3																	
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
弾丸(12発)	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	15 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	9 m	27 m	2d+ 0	2	13

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	2	6			

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 5	2d+ 0	2d+ 3	2d+ 5	26

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	ガンベルト
足	
その他マギスフィア(小)	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔
	○□□□㉕