

キャラクター名  
流火エネミー攻撃役

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー		ワークス	UGNエージェントB	カヴァー
	サラマンダー				
オプション			年齢		性別
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	33
肉体	4	0	0			4	行動値	7
感覚	0	1	0			1	(非装備時)	7
精神	2	0	0	3		5	戦闘移動	12
社会	2	0	0			2	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	1		RC	1		交渉		
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	タス	消費
上級No.16: 特異点	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	6	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
生命増強	10		常時					
効果: HP+[Lv*30]→300								
生命増強 II	10		常時					
効果: HP+[Lv*20]→200								
妖刀	2							
効果: 白兵武器、命中:-1、攻撃力:10、ガード値:4、至近								
炎の加護	5		マイナー	至近	自身	自動		
効果: メインプロセス中あなたが行うサラマンダーエフェクトを合わせた判定のダイス+Lv個								
コンセントレイト:サラマンダー	3		メジャー					
効果: C値-Lv(下限値7)								
炎の刃	7		メジャー	武器		対決		
効果: 攻撃力+[Lv*2]								
アマテラス	5		メジャー		単体		リミット	
効果: <炎の刃>と組み合わせて使用、攻撃力+[Lv*4]、ただし判定ダイス-2個								
フレームタン	5		メジャー	視界		対決		
効果: 組み合わせた白兵攻撃の射程を視界に変更、攻撃力-[5-Lv(最大0)]								
結合粉碎	5		メジャー			対決	ピュア	
効果: 組み合わせた判定のダイス+Lv個、装甲無視								
燃える魂	5		オート	至近	自身	自動		
効果: 重圧を受けていても使用可能、戦闘不能時に使用、戦闘不能をHP[Lv*10]で回復する、1シナリオ1回								
閃熱の防壁	5		オート	視界	単体	自動	ピュア	
効果: 対象にHPダメージが適用される直前に使用、対象が受ける(予定の)ダメージを-[Lv+2]D点する、自分対象外、1ラウンド1回								
	★							
効果:								
効果:								

効果:					
効果:					