キャラクター名	プレイヤー名
ミサキ	

ポジション	オートマトン	**享年**	11
メインクラス	タナトス	**暗示**	幸福
サブクラス	バロック	**寵愛点**	65

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	2	3
変異	2	1	3
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容
34：死去	
85：隠れ場所	
88：兄	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
イブン・アーワ	独占	2	①②③④⑤	アカルさん
セレステ	友情	1	①②③④⑤	くこさん
スフレ	依存	1	①②③④⑤	ミタラさん
スワロウ	忌避	1	①②③④⑤	NPC（中立）
		1	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート	効参	自身	基本パーツ1つ損傷して行動・攻撃・切断判定を振り直す
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃の出目+1
メインクラス		殺劇		オート	なし	自身	同カウントに姉妹が攻撃した敵を攻撃する際、出目・ダメージ+1
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	白兵攻撃に「全体攻撃」を付与
サブクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃のダメージ+1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート	なし	自身	1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	1
頭		きもちいいくすり		ダメージ	1	自身	ダメージ受けた時に、狂気点1減少
頭		小さなアンデッド		オート	なし	なし	モモちゃん。頭に乗ってる
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		アフリカ投げナイフ		アクション	3	0～2	『白兵1+切断』又は『白兵1+転倒』
腕		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	白兵・肉弾ダメージ+1
腕		スパイク		オート	1	自身	白兵・肉弾ダメージ+2
腕		ライトセイバー		アクション	2	0	白兵攻撃1+切断+連撃1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート	なし	自身	1
胴		ほとけかずら		ジャッジ	0	0	支援または妨害1
胴		リミッター		ダメージ	0	自身	このパーツが壊れた時+2
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1