キャラクター名
エバ・ブランシャール

プレイヤー名

ベースシークエンス	アンビュラス	**レベル**	5
アザーシークエンス	プロミネンス	**性別**	女性
出生タイプ		**年齢**	13

出自	某国	**運命**	余命	**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	6	0	1	7	37 %
知	6	4	0	10	40 %
敏	6	0	0	6	36 %
運	15	4	2	21	51 %

HP	50
MP	75
移動時ウィル	10
戦闘時ウィル	30

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1	ホワイトホース					6			
武器2									
防具	バトルスーツ								6
インナー	対刃シャツ								2
アクセサリ	ライジングサン								
アクセサリ	ムーンフェイズ								
能力値＋ボーナス		24	0	7	30	0	7	6	0
アーツ									
その他									
総計(1)		24 %	0	7 %	30 %	6	7 %	6	8
総計(2)		24 %	0	7 %	30 %	0	7 %	6	8
総計(両)		24 %	0	7 %	30 %	6	7 %	6	8

所持品			
活動基本装備			
銀時計			
メンタルドリンク			
フォーギブン			
ハリー			
ペイシャント			
カサブランカ			
メンタルストーム			

所持金： 8	預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
ヒーリング	2/5	3	アクション	遠距離	味方単体	3	
効果： 対象のHPを[2+AL]d6回復する(ベースがアンビュラスなら、運の半分が効果量にプラス)							
スフィア・アンビュラス	3/5	x	インスタント	自身	自身	0	
効果： 種別がPEでないアンビュラスのアーツの対象数を[AL]体増やす。 X:増えた対象数x使用アーツコスト							
パトロン	3/3	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： シナリオの開始時のみ使用可能 あなたは[500xAL]シルバーを得る。							
アシュアランス	2/5	0	パーマネント	自身	味方全体	3	
効果： 各ラウンド終了時、味方全員のMPを[2xAL]回復する。							
M・アクセラレーション	1/3	0	パーマネント	自身	自身	3	
効果： ラウンド終了時に、MPを[AL]d6回復。							
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果： 1シナリオ1回使用可能 ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない							
エリート	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： 一度のレベルアップで3つのアーツを取れるようになるが、同じアーツを2lvl上昇させることはできなくなる。							
トランキリティー	1/1	3	アクション	遠距離	味方単体	3	
効果： 対象のバッドステータスを全て回復する							
ファースト・エイド	2/5	3	インスタント	遠距離	味方単体	3	
効果： 1ラウンド1回使用可能。対象のHPを[AL]d6回復する							
マスターハンド	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： ヒーリングとファースト・エイドのコスト-1							
プロスパリティ	1/1	0	パーマネント	遠距離	味方全体	0	
効果： 各R開始時、自分以外の味方PCはウィルを2点ずつ得る。							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							