キャラクター名
リーア・イソラ

プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	野伏	性別	女性	年齢	24
冒険者Lv	11	経歴	ガキ大将だった		
経験点	6800		忘れられないほど美味しいものを知っている		
			破産したことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	11	4		27	4
		敏捷度	6	9		27 + 1	4
体	1	筋力	3	4		8	1
		生命力	14	7		22	3
心	12	知力	4	8		24 + 1	4
		精神力	9	4		25	4

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	9		
スカウト	10		
レンジャー	3		
セージ	1		
アルケミスト	1		
ジオマンサー	11		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
影走り	2120p		p
ディフェンススタンス	1-287p		p
相克の標的	MA13p		p
頑強	1-279p		p
相克の別離	MA13p		p
回避行動	1-279p		p
足さばき	2-227p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ヒールスプレー		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	9	13	13	10
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	優しきクロースアーマー+1		1		3
盾	フレックスグリップ強化バックラー		2	1	0
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				2	
回避技能	フェンサー		合計値	17	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
マレット	1H投	1	1	2d+ 14	11	10	6										
ウィークネスリビーラー・カスタム 命中により、魔物の弱点を明らかにする　カスタム（必要筋力-1）	1H	4		2d+ 13	9	10	4										
ブレードスカート	1H	0		2d+ 13	9	10	10										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
10 m	28 m	84 m

回避	防護点
2d+ 17	4

HP
70

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 14

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 14	2d+ 17

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

	装備品	説明
頭	綴界の楔-命脈感応の拵え-	天4地4人4　半径50m
耳	瞬脈の念珠2点	
顔	ひらめき眼鏡	見識判定、探索判定に+1
首	幸運のお守り	戦利品決定の出目に+1
背中	野伏のセービングマント	回避や抵抗失敗時に魔法ダメージ-4
右手	正しき信念のリング	精神抵抗力+2
腰	多機能ブラックベルト	防護点+1
足	サイレントシューズ	隠密判定に+2
その他	知性の指輪	

	装備品	説明
	インテリアニマルサック	探索、魔物知識、異常感知、危険感知、罠回避に+1
左手	俊足の指輪	
	ブレードスカート	絶妙な回避時、敵に威力10C10で攻撃

その他メモ

明確な師を持たず、感性と見様見真似で相域の技を身に着けたものの、これ以上独学での上達は望めそうになかった。
ユーシズに寄った際に魔法学園の存在を知り、入学を決める。
それまでは放浪者として各地をまわっていたが、暫くひとところに留まること、学費が足りないことから学園内の冒険者ギルド支部に登録することにした。

入学時点でジオマンサー3相当の技能を持っており、“白飛び”して赤のリボンを身に付けている
そのため、入学してからさほどの期間は経っていない

PC関係
ラクシェル=E=マグナ>赤いリボンだし、あたしより馴染んでそうだからたぶん先輩かな？
ランタナ=レヴール>白いリボンだから後輩ってことだね！

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
リーア・イソラ

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)				
冒険者セット	○□□○□□	トリートポーション	○□□○□□		○□□○□□
---ここから冒険者セット---	○□□○□□	スカーレットポーション	○□□○□□		○□□○□□
背負い袋	○□□○□□	アウェイクポーションx2	○□□○□□		○□□○□□
水袋	○□□○□□	アンチドーテポーション	○□□○□□		○□□○□□
毛布	○□□○□□	アンチドーテポーションⅡ	○□□○□□		○□□○□□
たいまつx4	○□□○□□	キュアストーンポーション	○□□○□□		○□□○□□
ロープ（単位メートル）x10	○□□○□□	キュアストーンポーションⅡ	○□□○□□		○□□○□□
---ここまで冒険者セット---	○□□○□□	気付け薬x3	○□□○□□		○□□○□□
よく切れるナイフ	○□□○□□	薬師道具セット	○□□○□□		○□□○□□
専用スカウト用ツール	○□□○□□	救命草x5	○□□○□□		○□□○□□
迅速の火縄壺	○□□○□□	魔香草x3	○□□○□□		○□□○□□
ベルトポーチ	○□□○□□	アビスシャードx17	○□□○□□		○□□○□□
頑丈なランタン	○□□○□□	ダークドワーフの工房への紹介状	○□□○□□		○□□○□□
油x4	○□□○□□	月光の魔符+1x3	○□□○□□		○□□○□□
マレットx3	○□□○□□	月光の魔符+2x2	○□□○□□		○□□○□□
石x10	○□□○□□	陽光の魔符+1x3	○□□○□□		○□□○□□
着替えセット	○□□○□□	陽光の魔符+2x2	○□□○□□		○□□○□□
フックx2	○□□○□□	罠探知の棒	○□□○□□		○□□○□□
煙管	○□□○□□	聴音の筒	○□□○□□		○□□○□□
刻み煙草x7	○□□○□□	瞬脈の念珠1点	○□□○□□		○□□○□□
ウィスキー1瓶	○□□○□□	瞬脈の念珠2点x2	○□□○□□		○□□○□□
白炎玉x3	○□□○□□	俊足の指輪x3	○□□○□□		○□□○□□
軽い羽根ペン	○□□○□□	知性の指輪x2	○□□○□□		○□□○□□
インクx3	○□□○□□	巧みの指輪x3	○□□○□□		○□□○□□
羊皮紙x5	○□□○□□	受益者のシンボル	○□□○□□		○□□○□□
火縄壺	○□□○□□	ロイヤルハニーレッドジャム	○□□○□□		○□□○□□
小型ハンマー	○□□○□□	マテリアルカード緑Bx20	○□□○□□		○□□○□□
ネズミ玉x2	○□□○□□	マテリアルカード緑Ax8	○□□○□□		○□□○□□
ジャックの豆x2	○□□○□□	マテリアルカード緑Sx4	○□□○□□		○□□○□□
くさびx10	○□□○□□	カードシューター	○□□○□□		○□□○□□
北向きの針	○□□○□□	ケアフルオートルーター	○□□○□□		○□□○□□
望遠鏡	○□□○□□	魔晶石3点	○□□○□□		○□□○□□
太陽神のハンガー	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
テント（6人用）	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
使いやすい調理道具セット	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
食器セット	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
永久氷片	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
アンロックキーx2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
保存食x7	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
獣除けの蝋燭	○□□○□□		○□□○□□	所持金 57462 G	預金・借金 G
ヒーリングポーションx2	○□□○□□		○□□○□□		

名誉アイテム	点数
冒険者ランク ハイペリオン級	700
使いやすい調理道具セット	0
頑丈なランタン	0
迅速の火縄壺	0
軽い羽根ペン	0
よく切れるナイフ	0
多機能ブラックベルト	0
ナルザラント柔盾活用術 入門	0
流派秘伝《パリィ＆ブレイク》	0
流派秘伝《プランドリポスト》	0
野伏のセービングマント	0
専用化（バックラー）	0
専用化（スカウト用ツール）	0
名誉点 所持 359	/合計 1059