キャラクター名: エア・グッドマン

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	魔動機師	性別		年齢	
冒険者Lv	3	経歴			
経験点	580				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	11	1		20	3
		敏捷度	11			19	3
体	4	筋力	5			9	1
		生命力	10	1		15	2
心	9	知力	11			20	3
		精神力	7			16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	2		
マギテック	3		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	2	5	5	3

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
サーペンタインガン 射程10m,装填数3	1H	1		2d+ 5	11	6											
サーペンタインガン 射程10m,装填数3	1H	1		2d+ 5	11	6											
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
ガンベルト	○□□○□□
バレットスリンガー	○□□○□□
アウェイクPx2	○□□○□□
活性弾12発	○□□○□□
弾丸12発x2	○□□○□□

ソフトレザー	○□□○□□
マギスフィア中x2	○□□○□□
手紙x2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 2410 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
24

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 5

MP
25

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	3	6			

戦闘特技

ターゲッティング	1-280p		p
両手利き	1-283p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中 ガンベルト	12発（活性弾）
右手	
腰	
足 バレットスリンガー/12発	-2
その他 マギスフィア中	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数
リリス：ペンフレンド	0
ル=イーハ：ペンフレンド	0

名誉点 所持 58 /合計 58

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟