キャラクター名	プレイヤー名
ネロ	

ポジション	ホリック	**享年**	11
メインクラス	バロック	**暗示**	幸福
サブクラス	バロック	**寵愛点**	30

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	4	1	6
改造	0	2	2

記憶のカケラ	内容
孤立	07
双子	57
衝動	喉が渇く、腹が空く。そういうものに似て非なる飢餓感に衝き動かされそうになる。どうしてかしら、姉妹達に牙を突き立て、血を啜り、肉を咀嚼したい。それがひどいことだとわかっていても、なぜか、どうしてもそうしたい、とても強い衝動がふつふつと沸き上がってくる……
籠の中の実験	最終戦争の渦中、お前は不死身の兵士の開発を行う軍属の研究所に避難した。外に出れば死ぬ。殺される。ある日、白髪の老人が訪れ、こう言った。「食料の備蓄が減っています。食料の消費を抑えるため、あなた方、避難民の二割を当研究所の実験体に回したい。不死身の兵士の実験体です。実験に成功した者は食事を摂らなくて済む体になります。[illegible]を避けるため、[illegible]します。そうすれば残る人と実験体になる人の名簿を同時に作成することができるので、こちらの都合です。すいません、ここに留まりたい人は、だれか一人を実験体に指名してください」お前は、その時……
パッチワーク	お前は大事な人に裏切られて、不死身の兵士の実験体に指名された。だが、お前の体は、お前とあの人のパッチワークで、お前の記憶も、お前とあの人のものが混じってる。もしかしたらお前はお前じゃなくて、あの人なのかもしれない。どちらの記憶か分からないけど、あの白髪の老人が言ったことは覚えている。ふむ、材料が足りないな、と……
裏切り	お前はいつか、どこか、だれかを裏切った。あの子の命と自分の命を天秤に掛けて、お前は彼女を裏切った。私は死にたくない、だから、あの子を、と指差した、あの時、彼女はどんな表情を浮かべていただろうか……

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
マリア	独占	3	①②③④⑤	
カティ	友情	2	①②③④⑤	
アリス	期待	3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			行動値+2
頭		めだま		オート			行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
頭		けもみみ		オート		自身	行動値+1
頭		ペンダント		オート			たからもの
頭		くされじる		アクション	3	0～1	肉弾攻撃1+爆発+転倒
頭		にくむち		アクション	3	0～1	肉弾攻撃2+連撃1
胴		おとこのこ		オート		自身	対話判定+1してもよい
胴		どろどろ		ダメージ	1	0～1	自身がダメージを受けた際、ダメージを与えた対象にのみ使用可。肉弾攻撃2
脚		しっぽ		オート		自身	行動値+1
ポジション		業怒		ダメージ		自身	自身が与えたダメージに対して使用可。任意の未練に狂気点1点を加える。ダメージ+2
メインクラス		狂鬼		オート		自身	肉弾攻撃の攻撃判定+1
メインクラス		怪力		オート		自身	肉弾攻撃、白兵攻撃のダメージ+1
サブクラス		歪曲		オート		自身	変異3パーツ取得
頭		アドレナリン		オート			行動値+1
頭		スパイク		ダメージ	1	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵·肉弾ダメージ+2
胴		だるま		オート		自身	任意の箇所を望む数選びダメージを振り分けてよい。切断判定は１箇所を選ぶ