キャラクター名

フリードリヒ

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	15歳
メインクラス	バロック	**暗示**	喪失
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	0	1
変異	2	0	2
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容
父の腕	力強く、憧れていた父の腕。今の私でも、あの人は抱きしめてくれるだろうか
教室	皆で語り合い、勉強したあの教室。今では、本１冊だけになってしまった

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ディートリヒ	信頼	3	①②③④⑤	
フリージア	保護	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
腕		本		オート	なし	なし	たからもの。恐らく学校の教科書
ポジション		助言		ジャッジ	0	0～2	支援1か妨害1。
メインクラス		歪極		オート	なし	自身	このスキルを習得した際、レベル3変異パーツを追加で1つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復する事も可能である。
メインクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+1。
サブクラス		殺劇		オート	なし	自身	バトルパートで、同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、地震の攻撃判定出目+1、ダメージ+1してよい
腕		肉切り包丁		アクション	2	0	白兵攻撃2
腕		アサシンブレード		ラピッド	2	0	白兵攻撃2+連撃１
脚		けもあし		アクション	2	自身	移動1～2。
脚		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		よぶんなうで		ラピッド	0	自身	望む「アクション」マニューバ１つを「ラピッド」として使用する。
頭		アドレナリン		オート	0	自身	最大行動値+1