キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ソラリス オルクス	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	1	0			1
感覚	1	0	0			1
精神	2	0	0			2
社会	5	0	0			5

HP	24
行動値	4
(非装備時)	4
戦闘移動	9
全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			ＲＣ	2		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
複製体	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 10	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
ファンアウト	3	6	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	至近	範囲(選択)	自動	-	
効果：	対象は戦闘移動を行う。1シナリオlv回							
導きの華	2	4	ﾒｼﾞｬｰ	視界	単体	自動	-	
効果：	対象の次のﾒｼﾞｬｰの判定値を+[lv*2]する。							
要の陣形	3	3	ﾒｼﾞｬｰ	-	3体	-	-	
効果：	組み合わせた行動の対象を3体に変更する。1シナリオlv回							
妖精の手	3	4	ｵｰﾄ	視界	単体	自動	-	
効果：	判定ダイスの直後にダイス目を1つ10に変更する。1シナリオlv回							
狂戦士	3	5	ﾒｼﾞｬｰ	視界	単体	自動	80	
効果：	対象の次のﾒｼﾞｬｰの判定値を+[lv*2]、C値を-1する。							
力の法則	3	4	ｵｰﾄ	視界	単体	自動	100	
効果：	ﾀﾞﾒｰｼﾞﾛｰﾙの直前にﾀﾞﾒｰｼﾞを+[lv+1]Dする。1ラウンド1回							
	★							
効果：								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								