キャラクター名

レイ

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	15
メインクラス	ステーシー	**暗示**	【人形】あなたはこの意志で歩ます、流され、利用された。過去を知らなければ、今の歩みがこの意思かどうかもわからない。
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	2	1	3
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
殺戮の天使	人を殺すことを教え込まれた。なんの疑問もなく、あなたは何度も人を殺した。殺せば褒めてもらえた。今いるのは死のない世界。殺し続ける世界。もっともっと殺し続けたら、褒めてもらえるだろう。
覆う影	大きな黒い影があなたに覆い被さってくる。あなたはそれに追いことをされたのだ。思い出すと頭の中をかきむしりたくなる。憎い、あの影が憎い。あれはきっとあなたを蔑ませたやつだ。間違いない、きっと。

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		助言		ジャッジ	0	2	支援1か妨害1
メインクラス		蠢く肉片		ジャッジ	0	2	ダメージを受けてる際のみ使用可。妨害3
メインクラス		死に続け		ラピッド	0	自身	損傷している基本パーツ1つを修復。
サブクラス		死人の流儀		ジャッジ		1	コストの代わりに、あなたは任意の基本パーツ1つを損傷する。支援2か妨害2
胴		ちみどろ		ジャッジ	1	1	妨害1
腕		ほとけかずら		ジャッジ	0	0	妨害1か支援1
頭		しびとだけ		ジャッジ	0	0	妨害2
胴		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵、肉弾ダメージ+1
腕		チェーンソー		アクション	3	0	白兵攻撃2+切断
胴		手鏡		オート			小さな手鏡。幾年も大事に大事に使ってきた鏡。映る自分が好きじゃなくてもそれがかつて写していたものは大切だ。