プ	レイヤー	-名
_	~ 1 1	-

ポジション	アリス	享年	13歳
メインクラス	レクイエム	暗示	渇望
サブクラス	レクイエム	寵愛点	0

初期配置	花園		
最大行動値	10		

能力値	クラス	修正	合計
武装	4	0	4
変異	0	0	0
改造	0	1	1

記憶のカケラ	内容
笑顔	とても好きだった人の笑顔。今の私に、その笑顔を表現する事は出来る。
パーティー	多分私の誕生日パーティーなのだろう。とても嬉しかったのを覚えている。

未練						
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ		
たからもの	依存	3	12345	パーツとして所持。破壊で狂気点+1		
ディートリヒ	依存	3	12345			
フリードリヒ	信頼	3	12345			
		3	12345			
		3	12345			
		3	12345			

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
腕		ぬいぐるみ		オート	なし	なし	たからもの。壊れかけた熊のぬいぐるみ
ポジション		少女		ラピッド	0	0	対象の姉妹1人と対話判定行なう。
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
メインクラス		集中		ラピッド	2	自身	以後、ターン終了まであなたの攻撃判定の出目+1
サブクラス		魔弾		オート	なし	自身	バトルパートで射撃攻撃マニューバの最大射程を+1してもよい
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動值+1
腕		狙撃ライフル		アクション	2	2~3	射撃攻撃1、攻撃判定の出目+1
腕		二丁拳銃		アクション	3	0~1	射撃攻撃2+連撃1
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1~3	射撃攻撃5
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2。
		<u> </u>					