キャラクター名

クルフカ

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	9
メインクラス	タナトス	**暗示**	絶望
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	14

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容
誕生日（β70）	生まれた日を覚えている。誰かがその日を祝福してくれた。年が巡り、その日がやって来ることに、暦もわからない今では、ただの数値にすぎないけれど。それでも、生前を知る手がかりには、なるかもしれない。
売却（α13）	わずかな金銭と引き換えに、あなたは売られた。あなたの体も心も、あなたのものではなくなり、誰かの所有物として生き続けた。苦しみも喜びも殺して、ただ人形として過ごしていた。
殺戮の天使	あなたはお姫さんを失い、この世の悪不条理に復讐する道を選んだ。怪みに身の堕って、テレキネシスのカである「念撃」に目覚める。「念撃」に目覚めたあなたは「オイゲンハウス」から逃げ出し、目に映るものすべてを破壊し尽くしながら世界を彷徨い始めた。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
アリウム	友情	2	①②③④⑤	PLあおい
ランタナ	独占	1	①②③④⑤	PLなゆ
カルデレータ	独占	2	①②③④⑤	PLしのの
リリアン	憐憫	3	①②③④⑤	
ドロシー	対抗	1	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
メインクラス		無茶		オート	効果参照	自身	コストとして、あなたは任意の基本パーツを１つ損傷する。行動判定・攻撃判定・切断判定において、サイコロを振りなおしてよい。
ポジション		無限解体		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。発狂耐値が0以下でない限り、あなたはカウントする。ダメージを与えたDOKNの時所持値分の数字マニュバを選んで使用してよい。（発狂耐値とカウントの合計値は変わる）
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目＋１してもよい。
サブクラス		殺劇		オート	なし	自身	バトルパートで、同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目＋1、ダメージ＋1してよい。
		念撃		ラピッド	2	0～2	「先制値」状態でも使用可。対象はパーツを1つ選び、そのパーツは損傷する（レギオンは体験が）。損傷したあなた自分から見て対象の方向へ、対象に「吹飛び」（同じ距離にいた場合、移動させるかどうかを選んでよい）。
				オート			
頭		エナジーチューブ		オート			最大行動値＋2。装備箇所にダメージを受けた際、あなたは任意の基本パーツ１つを追加で損傷しなくてはならない。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
				オート			
腕		名刀		アクション	2	0	白兵攻撃２＋切断、攻撃判定の出目＋１。
腕		ショットガン		アクション	2	0～1	射撃攻撃１＋爆発、攻撃判定の出目＋１。
腕		スコップ		アクション	2	0	白兵攻撃１＋切断（相手は切断判定修正＋２）、防御によって軽減されない。
腕		ガントレット		オート	なし	自身	ダメージタイミング、あなたは腕のみ「防御１」を得る。さらに、腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ＋１。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
				オート			
胴		本		オート			くまがパンケーキを作る絵本。繰り返し読まれた痕跡がある。
胴		ジェットノズル		ダメージ	効果参照	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。コストとしてあなたは任意の基本パーツを１つ損傷する。白兵・肉弾ダメージ＋１（重複不可）。1ターンに何度でも使用してよい。
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１