キャラクター名

クラミル

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	**享年**	10
メインクラス	タナトス	**暗示**	希望
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	0	0	0
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容
買い物	いろんな品物を手にとって。ショーウインドウを眺めて。財布の中身を何度も確認しながら。楽しい買い物の時間。その時そばにいたのは誰だったろう。とても楽しかった。そんな記憶。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
アザミル	依存	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		花園の集い		ラピッド	2	（効）	姉妹は全員「花園」に配置を変更する
メインクラス		殺劇		オート	なし	自身	攻撃判定＋１　ダメージ＋１
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	自身が与えた白兵攻撃にのみ使用可。全体ダメージ
サブクラス		集中		ラピッド	2	自身	以後、ターン終了まであなたの攻撃判定の出目+１。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		名刀		アクション	2	0	白兵攻撃２＋切断、攻撃判定の出目＋１
腕		チェーンソー		アクション	3	0	白兵攻撃１＋切断
腕		ショットガン		アクション	2	0～1	射撃攻撃１＋爆発、攻撃判定の出目＋１
胴		せぼね		アクション	1		同ターン内の次カウントで使うマニューバ１つのコスト－１（最低０）する
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		リフレックス		オート			最大行動値+１
脚		リミッター		オート			このパーツがバトルパート中に負傷した時、宣言することで最大行動値+２してもよい
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
腕		シュシュ		オート			たからもの