

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	12
サポートクラス	エクセレント	Lv.1:	カンナギ	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ドラゴネット			境遇	大成功
出自 (効果)	犯罪組織			目標	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	14	22	7	8	6	23	18
ボーナス	4	7	2	2	2	7	6
クラス修正	1	2	1	0	0	1	1
他修正							
能力値	5	9	3	2	2	8	7

HP	114
MP	90
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	バリスト	50m	-1	16	0	0	0	-5	0
左手									
頭部	ヘルム				-1	2			
胴部	テゲバックの鎧				-1	9			-1
補助									
装身具	ファイターズジュエル								
能力値			9	0	3	0	8	5	10
スキル									
その他									
総計(右)			8	16					
総計(左)					1	11	8	0	9
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	9			9	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
肉	毒消し
果実	毒消し
はいHP1ぽーそん	ラクダ
はいHP1ぽーそん	ヘビークロスボウ
はいHP1ぽーそん	バリスト
はいMP1ぽーそん	ヘルム
はいMP1ぽーそん	はいHP1ぽーそん
はいMP1ぽーそん	はいHP1ぽーそん
万能薬	はいMP1ぽーそん
万能薬	はいMP1ぽーそん
万能薬	はいMP1ぽーそん

現在重量: 29
 最大重量: 34
 所持金: 611370
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ドラゴニックシンボル	★	3	判定直前	20m	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果: 対象が行う判定のダイス1個追加								
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中	-	
効果: 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]。クリティカル:D増加								
スラッシュブロー	3	3	DR直前		自身	自動成功	シーン1回	
効果: 武器攻撃のダメージロール直前に使用し、ダメージ増加+(SL×2)D								
セイクリッドダンス	5	6	メジャー	-	自身	精神	シナリオSL回	
効果: あらゆる判定+1D、クリンナップごとにMP5点消費すればシーン終了まで持続。クリティカル:コストお								
チャネリング	1	6	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果: セイクリッドダンスと同時に使用。セットアップで使える。								
ゴッドマスタリー	1	フェイト1点	メジャー	-	自身	自動成功	-	
効果:種別:格闘、短剣、長剣、両手剣、斧、槍、弓から1つ選択。フェイト1点消費。選択した種別のアームズマスタリーを取得する。シナリオ終了時まで持続する。								
(アームズマスタリー)	1	-	パッシブ		自身	-	-	
効果: 選択した武器の命中判定に+1Dする。								
□□の運命I	1	Ft1	自身	-	自動	判定直後	-	
効果:自身の命中判定ダイスの一つを6に変更する。この時に6の目が二つになるとクリティカルになる。但し、効果適用後自身はバッドステータス「呪縛」を受ける。								
□□の運命II	1	Ft5	範囲(選択)	視界	自動	判定直後	-	
効果:シーン内にいる同タイミングで行った味方全員のダイス目一つを6に変更する。この時に6の目が二つ以上になるとクリティカルとなる								
カバーリング	1	2	DR直前	至近	単体	自動	防御中1回	
効果: 対象にカバーを行う。行動済でもカバーできる。								
ボルテクスアタック	1	-	効果参照	-	-	自動	シナリオ回	
効果: 武器攻撃と同時に使用、単体*に変えてダメージ+CL×10								
コールゴッドイザナギ	4	6	効果参照	-	自身	自動	ラウンド1回	
効果:セイクリッドダンスの効果中に使用可能。あなたが行うダイスロール直後に使用、振ったダイスのうちSL個以下の任意の数のダイスを振り直す。								
ソウルコンバート	1	-	効果参照	-	自身	自動	-	
効果: フェイトをn点消費するスキルと同時に使用。フェイト1点につきMPを10点消費する。分類:ロールには使えない。								
シャインプレイヤー	2	-	セットアップ	-	自身	自動		
効果: ダメージ増加。フェイト1点消費。攻撃のダメージ+SL×5。ラウンド終了まで。								
オーソリティ;プリガンティア	2	-	判定直前	20m	単体	自動	シナリオSL回	
効果: 対象のリアクション判定に+2Dする								

出身:アースラン大陸名称

鏡の中の答え
『必要経験点』0点
制限:PC3
公開開始:第三話オープニングフェイズ終了時に

◆解説
キミは裏カジノで勝ち残るための実力と運を持ち合わせている。同等、それ以上の相手はそえないものだ。これはあなたの寂しさを埋めるため、あなたは自らの力で、他人を強くすることにする。答えを映す鏡として。

◆恩恵
あなたは、ギャンブルを求めてしまう。それがパーティにとって幸運か不幸かはダイスが決める。
効果参照。あなた以外の対象がダイスロールを振った直後に宣言する。あなたも同じ数のダイスロールを行い、ダイスの結果をあなたが振ったダイスロールの結果に変更する。1シーン3回まで。

◆束縛
①あなたは、この恩恵の効果を使用した場合、奇数回になるように使用しなければならない。そして変更した結果が【あなた以外の結果の方が高いことが多い場合】か【偶数回しか使用しなかった場合】あなたはフェイトを1点失う。

②第3話のOPIにて医療費を稼げた場合、上記の束縛の「フェイトを1点失う」効果を「幸運の値のMPロス」に変更できる。1シナリオ1回(編集済)

