

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	7
サポートクラス	ドルイド	Lv.1:	ドルイド	性別	男
称号クラス				年齢	18
種族	ヒューリン			境遇	平凡
出自 (効果)	王侯貴族			目標	探索

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	13	9	15	8	23	14	10
ボーナス	4	3	5	2	7	4	3
クラス修正	1	2	1	1	1	0	0
他修正					6		
能力値	5	5	6	3	14	4	3

HP	129
MP	60
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	伝説の武具・ディアト	至近	-1	13	0			-1	
左手	古代の盾					3		-1	
頭部									
胴部	フェザーアーマー					9		1	
補助	ソリッドブーツ					3			
装身具	繋がりのペンダント								
能力値			5	0	6	0	4	20	10
スキル			9	7					
その他								1	
総計(右)			13	20					
総計(左)			14	7	6	15	4	20	10
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	14			14	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	14			14	+ 2 d
エネミー識別	3	10		13	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量: 6
 最大重量: 18
 所持金: 0
 預金・借金:

所持品	
バックパック	
スマートフォン	
HPポーション	
神器のスクロール: シーフ	
夢幻の香	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1							
AM:長剣	1		パッシブ		自身			
効果:	命中判定+1D							
アキュートアーツ	1		パッシブ		自身			
効果:	命中判定を【感知】で行う							
センスエネミー	1		パッシブ		自身			
効果:	エネミー識別を【感知】で行う							
ドルイドマスター	5		パッシブ		自身			
効果:	【感知】+[SL+1]							
イビルハント	5	6	メジャー	武器	単体	命中		
効果:	武器攻撃+(SL)D,魔系相手には貫通ダメージになる							
スレイトドッジ	1	5	リアクション		自身	回避	シリア3	
効果:	回避判定を【感知】で行う							
ボルテクスアタック	1		効果参照		自身	自動成功	シリア1	
効果:	武器ダメージ+[CLx10],対象を単体※に変更							
シャープエッジ	5	4	セットアップ		自身	自動成功		
効果:	シーン終了まで武器ダメージ+(SL)D							
インテリジェンス	1		判定直前		自身	自動成功	シリア3	
効果:	判定+2D							
ブレイクバースト	2		ダメ直前		自身	自動成功	シーン1	
効果:	武器攻撃のダメージ+[(SLx3)D]							
ヒストリー	1		パッシブ					
効果:	国や町の歴史,出来事関連の知力判定+1D							
アンチカース	1	4	判定直前		自身	自動成功	シーン1	
効果:	リアクション判定+1D							
アスレチック	1		パッシブ					
効果:	登攀,跳躍判定+1D							
マジカルハーブ	2		アイテム					
効果:	MPポーションを5個orハイMPポーションを2個取得する							

ゲッシュ有り
 《カエルの騎士》束縛: 魔族を追うことを諦めない
 《伝説の武具》

