

キャラクター名
カウミウ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	15
メインクラス	バロック	暗示	喪失
サブクラス	ゴシック	寵愛点	88

初期配置	煉獄
最大行動値	16

記憶のカケラ	内容
時計	【時計の針をみる 時間を、まっていた】
カルト	【小さな教団に住み込みで暮らしていた】
逃亡	【大事な人を抱えて森の中を逃げていた】
最終治療	【女神がやったその治療、治らないはずの病はたちまち治った】
計画	: 『さあ、足跡を辿って女神のもとへ、潜り込みましょう』と。

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	2	2
変異	3	4	7
改造	1	2	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
リセ	友情	3 ①②③④⑤	
ブラッド	友情	2 ①②③④⑤	
プラーミア	友情	2 ①②③④⑤	
ミチエーリ	友情	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		足掻く		オート	0	自身	狂気足して振り直しの時+1される
メインクラス		狂鬼		オート	0	自身	肉弾攻撃の攻撃判定において出目+1していい
メインクラス		怪力		オート	0	自身	肉弾・白兵のダメージ+1
メインクラス		歪極		オート	なし	自身	レベル3変異パーツを追加で一つ獲得する。
サブクラス		完全捕食		オート	なし	0	射程0に肉弾攻撃成功させた時、対象の残りパーツ総数が攻撃判定値-5以下だったら対象は全てのパーツが損傷する。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		おおつの		ダメージ	なし	自身	射程0の対象へ肉弾攻撃判定で大成功が出た時、攻撃に「連撃1」が「転倒」を加えてよい。
頭		セイパートゥース		アクション	2	0	肉弾2点
頭		角飾り		オート			
頭		けもみみ		オート	なし	なし	1 行動で使った時大失敗しても破壊しない
頭		よぶんなあたま		オート	なし	なし	2
頭		ロケットペンダント		オート			
頭		きもちいいくすり		ダメージ	1	自身	ダメージ受けたときに狂気点一つ回復できる。
頭		カンフー		オート	1	自身	1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		アルビノ		ジャッジ	1	0~1	支援 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		けもあし		アクション	2	自身	移動1~2