キャラクター名
エラー・クー・モデレコ

プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	錬金術師	性別	不明	年齢	44
冒険者Lv	11	経歴			
経験点	100				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	13	器用度	9	8		30 + 1	5
		敏捷度	6	5		24	4
体	0	筋力	4	10		14 + 2	2
		生命力	11	3		14	2
心	12	知力	5	7		24	4
		精神力	12	1		25	4

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	11		
スカウト	1		
セージ	1		
エンハンサー	3		
アルケミスト	5		
ライダー	11		

戦闘特技			
ターゲッティング	1-280p		p
武器習熟A/投擲	1-281p		p
防具習熟A/非金属鎧	1-282p		p
スローイング	2-228p		p
頑強	1-279p		p
射手の体術	2-227p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ	インスタントウェポン	
マッスルベアー	ヴォーパルウェポン	
ガゼルフット	パラライズミスト	
攻撃阻害	バークメイル	
探索指令	アーマーラスト	
高所攻撃		
騎獣強化		
特殊能力解放		
人馬一体		
超高所攻撃		
獅子奮迅		
トランブル		
特殊能力完全開放		
騎獣超強化		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	11	16	15	13

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ボーンベスト		16		6
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	シューター	合計値		15	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ボールドハンマー 命中判定で自動失敗すると破壊	2H	14		2d+ 16	12	14	34										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 15	7

HP
62

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 15/5	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 13	2d+ 15

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

	装備品	説明
頭	火トカゲの髪飾り	
耳	ナイトゴーグル	
顔	レコーディングピアス	
首	熊の爪	
背中	綺羅星のインバネス	
右手	筋力の腕輪	
腰	ブラックベルト	
足	黄金の拍車	
その他	アルケミーキット	

	装備品	説明
左手	器用の指輪	

その他メモ
ニヒルかつクールなグラスランナー。
愛馬にまたがり、正確な射撃で攻撃する。
隠密行動や潜入任務に自信を持っている。
度重なる街中での暴走行為で指名手配されている。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
エラー・クー・モデレコ

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
	○□□○□□
ボールドハンマーx9	○□□○□□
ストーンx10	○□□○□□
シルバーストーンx5	○□□○□□
ウォーターバルーンx15	○□□○□□
	○□□○□□
3点魔晶石x20	○□□○□□
	○□□○□□
カード：	○□□○□□
赤Bx10	○□□○□□
赤Ax5	○□□○□□
緑Bx10	○□□○□□
緑Ax5	○□□○□□
緑Sx5	○□□○□□
黒Bx15	○□□○□□
黒Ax4	○□□○□□
白Ax10	○□□○□□
白S	○□□○□□
	○□□○□□
その他：	○□□○□□
ネズミ玉	○□□○□□
白炎玉	○□□○□□
弾き玉	○□□○□□
アウェイクポーションボールx3	○□□○□□
	○□□○□□
騎獣：	○□□○□□
騎獣縮小の札III	○□□○□□
スカイホエール	○□□○□□
＋マナタイトホーン（頭部）	○□□○□□
＋ｱｲｱﾝﾘﾍﾞｯﾄ（胴体・尾びれ）x2	○□□○□□
＋騎獣用鎖かたびらx3	○□□○□□
	○□□○□□
トラブルクーポン	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□