

キャラクター名 ネキルド	プレイヤー名
-----------------	--------

種族	ウィークリング	種族特徴	弱点(衝撃+3)、未熟な翼、切り裂く風		
生まれ	戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	6	経歴	秘密を黙ってられない/なかった		
経験点	520		一族最後の生き残りである 親に捨てられた		

技	8	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	6	2		16	2				
体	10	敏捷度	10	4		22	3	プリースト/剣神ヒューレ	2		
		筋力	11	7		28 + 2	5	マジテック	1		
		生命力	6			16	2	スカウト	4		
心	5	知力	8	2		15	2	エンハンサー	1		
		精神力	8	2		15	2	ライダー	6		

戦闘特技			
全力攻撃	IB36 p		p
武器習熟A/スピア	IB31 p		p
両手利き	IB32 p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
【HP強化】	
【高所攻撃】	
【騎獣の献身】	
【探索指令】	
【人馬一体】	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ	基本追加ダメージ
ファイター	0				
グラブラー	0				
フェンサー	5	7	8	10	
シューター	0				

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13	0	4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー		合計値	8	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ノーマルランス	1H	15	-1	2d+	6	9	11	30									
[刃] 騎乗時追加ダメージ+2 必筋20																	
ノーマルランス	1H	15	-1	2d+	6	9	11	30									
[刃] 騎乗時追加ダメージ+2 必筋20																	
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	22 m	66 m

回避	防護点
2d+ 8	5

HP
49

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	4			
魔動機術	1	3			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 8/X	2d+ 7

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 8

MP
24

装備品	説明
頭	
耳	
顔	ひらめき眼鏡 見識判定、探索判定+1
首	
背中	
右手	大きな手袋 武器、盾の必要筋力を-5して計算する。
腰	ブラックベルト
足	サイレントシューズ 隠密判定に+2
その他	剛力の腕輪

装備品	説明
左手	

<p>— その他メモ</p> <p>ガルーダのウィークリング。 鳥の顔に羽毛のついた人間の体の姿。 背中にはわずかに羽がついている。</p> <p>固定値正義のこのシステム上、そんな事するなら2Hなんぞしないで1Hでディフェンダーでも持って盾持つファイターでもやってた方がよほど効率が良い 当たらなければそもそも火力ですらないわけだが、所詮序盤なわけで、よほど初期ステが終わっていたりGMが鬼畜でもない限りそれなりに当たる。つまり今の段階ではまだ要らない</p> <p>今後取得する戦闘特技の順番を考慮しても1か3で全力攻撃は欲しい所ではあるので、個人的に全力攻撃を推したい</p>	<p>自動失敗 チェック</p> <p>□□□□⑤</p> <p>□□□□⑩</p> <p>□□□□⑱</p> <p>□□□□㉓</p> <p>□□□□㉔</p> <p>□□□□㉕</p> <p>□□□□㉖</p> <p>□□□□㉗</p>
---	--

