キャラクター名: ネキルド

プレイヤー名:

種族	ウィークリング	種族特徴	弱点(衝撃+3)、未熟な翼、切り裂く風		
生まれ	戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	6	経歴	秘密を黙っていられない/なかった		
経験点	520		一族最後の生き残りである		
			親に捨てられた		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	6	2		16	2
		敏捷度	10	4		22	3
体	10	筋力	11	7		28 + 2	5
		生命力	6			16	2
心	5	知力	8	2		15	2
		精神力	8	2		15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	5		
プリースト/剣神ヒューレ	2		
マギテック	1		
スカウト	4		
エンハンサー	1		
ライダー	6		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	5	7	8	10
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13	0	4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー		合計値	8	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ノーマルランス [刃] 騎乗時追加ダメージ+2 必筋20	1H	15	-1	2d+ 6	9	11	30										
ノーマルランス [刃] 騎乗時追加ダメージ+2 必筋20	1H	15	-1	2d+ 6	9	11	30										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

戦闘特技			
全力攻撃	IB36 p		p
武器習熟A/スピア	IB31 p		p
両手利き	IB32 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	22 m	66 m

回避	防護点
2d+ 8	5

HP
49

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 8/×	2d+ 7

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 8

MP
24

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	4			
魔動機術	1	3			

装備品	説明
頭	
耳	
顔 ひらめき眼鏡	見識判定、探索判定+1
首	
背中	
右手 大きな手袋	武器、盾の必要筋力を-5して計算する。
腰 ブラックベルト	
足 サイレントシューズ	隠密判定に+2
その他 剛力の腕輪	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術		
【ＨＰ強化】		
【高所攻撃】		
【騎獣の献身】		
【探索指令】		
【人馬一体】		

その他メモ

ガルーダのウィークリング。
鳥の顔に羽毛のついた人間の体の姿。
背中にはわずかに羽がついている。

固定値正義のこのシステム上、そんな事するなら2Hなんぞしないで1Hでディフェンダーでも持って盾持つファイターでもやってた方がよっぽど効率が良い
当たらなければそもそも火力ですらないわけだが、所詮序盤なわけで、よほど初期ステが終わっていたりGMが鬼畜でもない限りそれなりに当たる。つまり今の段階ではまだ要らない

今後取得する戦闘特技の順番を考慮しても１か３で全力攻撃は欲しい所ではあるので、個人的に全力攻撃を推したい

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: ネキルド

プレイヤー名:

一般装備品	(消耗チェック)				
			○□□○□□		○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
スカウトセット	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
保存食（一週間分）	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
水袋x3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
スタンダード（一週間・食事付き）x3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
乗用馬（ホース）	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
騎獣占有証	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
騎獣用甲冑	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
魔晶石（5点）x2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
消魔の守護石（5点）	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		
	○□□○□□		○□□○□□		

所持金	預金・借金
23185 G	G

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 0	/合計 0