キャラクター名: シズ・カナキ

プレイヤー名:

種族	アビスボーン	種族特徴	アビスアイ、アビスカース付与		
生まれ	魔動機師	性別	女	年齢	16歳
冒険者Lv	6	経歴	守りの剣を手に待ったことがある		
経験点	1070		規律に厳しい環境で育った		
			命を助けられたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	6	1	4	20 + 1	3
		敏捷度	6	7		22	3
体	9	筋力	9	2		20	3
		生命力	6	1		16	2
心	9	知力	12	6		27	4
		精神力	5	4		18 + 2	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	6		
マギテック	4		
スカウト	6		
レンジャー	1		
セージ	2		
エンハンサー	1		

戦闘特技

トレジャーハント	2120p		p
狙撃	1-293p		p
ターゲッティング	1-280p		p
武器習熟A/ガン	1-281p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ		
怒涛の攻陣 I		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	6	9	9	9

鎧と盾

	必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ジェザイル+1 射程50m,装填数3	2H	10	1	2d+ 10	10	10											
ジェザイル 射程50m,装填数3	2H	10		2d+ 9	10	9											
サーペンタインガン 射程10m,装填数3	1H	1		2d+ 9	11	10											
サーペンタインガン 射程10m,装填数3	1H	1		2d+ 9	11	9											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	22 m	66 m

回避	防護点
2d+ 0	0

HP
34

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 6	2d+ 9

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 9

MP
32

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	4	8			

装備品		説明
頭	ラル=ヴェイネの髪飾り	
耳	スポッタードール	狙撃時の命中判定に+2
顔	ラル=ヴェイネのカフス	
首	ラル=ヴェイネのチョーカー	
背中	ウェポンホルダー	
右手	器用の指輪	
腰	ラル=ヴェイネのベルト	
足	バレットポーチ	
その他	マギスフィア大	

装備品		説明
左手	器用の指輪	

その他メモ

冒険の目的:目指すべき場所がある
アビスカース表(26) ＞ 「陽気な」　装備時　精神抵抗判定に失敗するたび、笑いが止まらなくなる。次の手番終了時まで行動判定（『 I 』123頁）に-1のペナルティ修正を受ける。この効果は累積する。
数学者3・司書3・兵士3・芸人１・フィクサーマイナス３・アウトローマイナス３

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
シズ・カナキ

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□	○□□○□□
保存食（1日分）x30	○□□○□□	○□□○□□
テント（6人分）	○□□○□□	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□	○□□○□□
マナチャージクリスタル5点x3	○□□○□□	○□□○□□
弾丸x60	○□□○□□	○□□○□□
アウェイクポーションx2	○□□○□□	○□□○□□
魔香草x20	○□□○□□	○□□○□□
魔晶石5点x5	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□