キャラクター名
(仮)

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	6
サポートクラス	ダンサー	**Lv.1:**	ダンサー	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	
種族	フィルボル			**境遇**	平凡
出自（効果）	学者			**目標**	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	11	14	16	7	9	12	8
ボーナス	3	4	5	2	3	4	2
クラス修正	0	1	2	0	1	1	1
他修正							
能力値	3	5	7	2	4	5	3

HP	64
MP	60
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部									
胴部									
補助									
装身具									
能力値			5	0	7	0	5	11	8
スキル								3	
その他									
総計(右)			5	0	7	0	5	14	8 m
総計(左)			5	0					
総計(両)			5	0					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	5			5	+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量： 0		
最大重量： 11	所持金： 11000	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ニンブル	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 作成時に行動値+3								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
アンビデクスタリティ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：								
アームズマスタリー	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 選択した武器の命中判定に+1D								
ステップ:ダーク	3	4	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果： 回避判定の達成値に+[SL×2]。シーン終了まで持続。								
ステップ:ファイア	3	4	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果： 攻撃のダメージに+[SL×2]。シーン終了まで持続。								
クイックステップ	3	5	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果： 《ステップ:〜〜》のスキルを2つ使用できる。								
バトルステップ	3	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 《ステップ:〜〜》の効果に有効。命中、回避、攻撃のダメージに+SL								
バタフライダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 回避判定に+1D								
カッティングエッジ	3	3	ムーブ	-	自身	自動成功		
効果： 武器攻撃のダメージに+[SL×3]								
ドッジムーブ	1	2	効果	-	自身	自動成功		
効果： 回避判定の達成値に+[SL+2]								
エンカレッジ	1	6	イニシアチブ	20m	単体	自動成功		
効果：								
ダンシングヒーロー	1	-	判定の直後	-	自身	自動成功		
効果： 判定に+1D								
アイデンティファイ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： アイテム鑑定の判定に+1D								
効果：								