キャラクター名
リカシィ・メカクレア

プレイヤー名

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| **メインクラス** | ウィザード | **Lv.1:** | メイジ | **レベル** | 16 |
| **サポートクラス** | ガーデナー | **Lv.1:** | セージ | **性別** | 女性 |
| **称号クラス** | | | | **年齢** | 不明 |
| **種族** | ヒューリン | | | **境遇** | 天涯孤独 |
| **出自**（効果） | 騎士 | | | **目標** | 命令 |

| | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| **基本値** | 12 | 27 | 8 | 31 | 8 | 26 | 3 |
| **ボーナス** | 4 | 9 | 2 | 10 | 2 | 8 | 1 |
| **クラス修正** | 0 | 1 | 0 | 3 | 2 | 1 | 1 |
| **他修正** | | | | 1 | | | |
| **能力値** | 4 | 10 | 2 | 14 | 4 | 9 | 2 |

| | |
|---|---|
| **HP** | 105 |
| **MP** | 188 |
| **フェイト** | 5 |

| 装備品 | | 射程 | 命中 | 攻撃 | 回避 | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 右手 | 伝承武具【ﾌｪｲｻﾞｰｺﾝﾄﾗｸﾄｽﾀｯﾌ】 | 至近 | -1 | 16 | 0 | 0 | 0 | 0 | 5 |
| 左手 | | | | | | | | | |
| 頭部 | メイジハット | | | | | 2 | | | |
| 胴部 | 黒のローブ | | | | | 4 | | | |
| 補助 | ローグマント | | | | | 4 | | | |
| 装身具 | 精霊のオーブ | | | | | | | | |
| **能力値** | | | 10 | 0 | 2 | 0 | 9 | 6 | 9 |
| スキル | サッカー | | | | | | | | 3 |
| その他 | | | | | | | | | |
| **総計(右)** | | | 9 | 16 | 2 | 10 | 9 | 6 | 17 m |
| **総計(左)** | | | | | | | | | |
| **総計(両)** | | | | | | | | | |
| **ダイス数** | | | 2 d | 2 d | 2 d | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|---|---|---|---|---|---|
| トラップ探知 | 4 | | | 4 | + 2 d |
| トラップ解除 | 10 | | | 10 | + 2 d |
| 危険感知 | 4 | | | 4 | + 2 d |
| エネミー識別 | 14 | | | 14 | + 6 d |
| アイテム鑑定 | 14 | | | 14 | + 2 d |
| 魔術判定 | 14 | | | 14 | + 4 d |
| 呪歌判定 | 9 | | | 9 | + 2 d |
| 錬金術判定 | 10 | | | 10 | + 4 d |

| 所持品 | |
|---|---|
| ハイMPポーション[300G] | 小道具入れ |
| 毒消し | ┗釣り竿 |
| 転送石 | ┗キャップライト |
| | ┗虹の輝き |
| 異次元バック | ┗契約の宝石(〈地〉属性) |
| ポーションホルダー | ┗ |
| ┗ハイMPポーション×5 | |
| | コーデックス |
| ベルトポーチ | |
| ┗ハイMPポーション×2 | |
| | 冒険者セット |

| | | | |
|---|---|---|---|
| 現在重量： | 28 | | |
| 最大重量： | 34 | 所持金： | 15870 |
| | | 預金・借金： | |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ハーフブラッド | ★ | - | パッシヴ | - | - | - | - | |
| 効果： タイミングがメイキングのヒューリン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3 | | | | | | | | |
| マジシャンズマイト | 5 | - | パッシヴ | - | 自身 | 自動成功 | - | |
| 効果： 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。 | | | | | | | | |
| コンセントレイション | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果： 魔術判定に+1Dする。 | | | | | | | | |
| エキスパート | 1 | 3 | マイナー | - | 自身 | 自動成功 | - | |
| 効果： 「タイミング：メジャーアクション」の魔術判定に+1D | | | | | | | | |
| アースバレット | 1 | 6 | メジャー | 20m | 単体 | 魔術 | - | |
| 効果： 対象に〈地〉属性の魔法ダメージ、[2D+5]ダメージ与える。また1点でもHPダメージを与えた場合[スリップ]を与える。 | | | | | | | | |
| ファイアボルト | 1 | 6 | メジャー | 20m | 単体 | 魔術 | - | |
| 効果： 対象に〈火〉属性の魔法ダメージ、[2D+10]ダメージ与える。 | | | | | | | | |
| リゼントメント | 1 | - | 効果参照 | - | 自身 | 自動成功 | 1/シナリオ | |
| 効果： 魔法攻撃を単体に変更。対象へのダメージに+[CL*10] | | | | | | | | |
| | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| エンサイクロペディア | 1 | - | セットアップ | - | 自身 | 自動成功 | - | |
| 効果： エネミー識別がセットアッププロセスで行える。 | | | | | | | | |
| クイックサーチ | 1 | 5 | セットアップ | - | 自身 | 自動成功 | - | |
| 効果： 《エンサイクロペディア》と「タイミング：セットアッププロセス」のスキルを使用する。 | | | | | | | | |
| コンコーダンス | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果： すべてのエネミーに識別を行える。 | | | | | | | | |
| エリュダイト | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果： [知力]判定のダイスの効果「判定に+1Dする」を「判定に+2Dする」に変更する。 | | | | | | | | |
| ラーニング* | 1 | - | 効果参照 | - | 自身 | - | - | |
| 効果： タイミング：メイキングが含まれておらず、取得に一定のCLが必要でない種族スキルをひとつ。選択し取得する。 | | | | | | | | |
| | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| エンカレッジ | 1 | 6 | イニシアチブ | 20m | 単体 | 自動成功 | 1/シーン | |
| 効果： 未行動キャラクターに使用可能。対象はイニシアチブプロセスにメインプロセスを行う。 | | | | | | | | |

メ　イ　ン　：　【ファイアボルト】【アースバレット】
サポ　ート　：　【エンサイクロペディア】【コンコーダンス】

■武器種-両手打撃：スタッフ
　パッシブ「魔術判定の達成値に+1する。」
▼継承-43
　パッシブ「装備者の移動力+5m」
▼伝承-21
　パッシブ「装備者が行う魔法攻撃ダメージに+[CL÷10+1]Dされる。」
▼宿命-62
　幸運「この装備はあなたに幸運をもたらすだろう。」
▽特徴表-55
　禍々しい「持っているだけで不幸を呼びそうだ。」
▽呪詛表
　-なし

【精霊のオーブ】〈地〉属性

+[テクノロジーマジック(+5)]

キャラクター名
リカシィ・メカクレア

プレイヤー名

| 所持品 | | | |
|---|---|---|---|
| | | | |
| ↓ゴミ箱↓ | | | |
| ハイMPポーション[300G] | | | |
| 毒消し | | | |
| ※魔花ポーション | | | |
| ※ダンジョン飯の素 | | | |
| レストランのデザート | | | |
| | | | |
| ↓売り↓ | | | |
| 上等な衣服 | | | |
| 小型ハンマー | | | |
| バックパック | | | |
| 奥義書 | | | |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| アプリケイション | 1 | - | マイナー | - | 自身 | 自動成功 | 1/シナリオ | |
| 効果： MP回復を行なう。【MP】を[CL×5]点回復する。 | | | | | | | | |
| | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| アルケミカルサークル | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果： 錬金術判定に+1Dする。 | | | | | | | | |
| ルートディビジョン | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果： 《ガーデン：～～》を「対象：範囲(選択)」に変更する。 | | | | | | | | |
| アーキテクチャ | 1 | 10 | セットアップ | - | 自身 | 自動成功 | - | |
| 効果： 《ガーデン：～～》と《ガーデン：～～》以外の「タイミング：セットアッププロセス」のスキルを使用する。 | | | | | | | | |
| ガーデン：洞窟 | 1 | 6 | セットアップ | 20m | 範囲 | 錬金術 | - | |
| 効果： 対象の回避判定に-1Dする。この効果はラウンド終了か、対象が移動、転送を行うまで持続する。 | | | | | | | | |
| ガーデン：荒野 | 1 | 6 | セットアップ | 20m | 範囲 | 錬金術 | - | |
| 効果： 対象の命中判定に+1Dする。この効果はラウンド終了か、対象が移動、転送を行うまで持続する。 | | | | | | | | |
| ガーデン：草原 | 1 | 6 | セットアップ | 20m | 範囲 | 錬金術 | - | |
| 効果： 対象のスキルコストを-2する。 | | | | | | | | |
| シャングリ・ラ | 1 | 20 | 《ガーデン：～～》 | - | 自身 | 自動成功 | 1/シナリオ | |
| 効果 :フェイト2点消費。(ガーデン：～～)を「対象：場面(選択)」「射程：シーン」に変更し、効果を「シーン終了まで持続する」に変更する。 | | | | | | | | |
| キープガーデン | 1 | 10 | 《ガーデン：～～》 | - | 自身 | 自動成功 | - | |
| 効果： (ガーデン：～～)の効果を「ラウンド終了」から「シーン終了」に変更する。 | | | | | | | | |
| ブランブルプリズン | 1 | 3 | キープガーデン | - | 自身 | 自動成功 | - | |
| 効果 :(キープガーデン)と同時に使用。同時に使用した(ガーデン：～～)の効果を受けている対象は移動することができない。対象がムーブアクションを使用するか、(ガーデン：～～)の効果を受けなくなるまで持続する。 | | | | | | | | |
| セラピストガーデン | 1 | 10 | 効果参照 | 視界 | 場面 | 自動成功 | 1/シナリオ | |
| 効果： シーン終了時に【HP】【MP】を[2D+(CL*5)]点回復する。 | | | | | | | | |
| ヒーリングガーデン | 1 | 8 | メジャー | 視界 | 選択 | 錬金術 | - | |
| 効果 :対象にHP回復を行う。対象【HP】を［2D+(CL*3)]点回復する。このスキルは〈ガーデン：～～〉の効果を受けているキャラクターのみ対象に選択できる。 | | | | | | | | |
| | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| クエイク | 1 | 12 | メジャー | 20m | 単体 | 魔術 | - | |
| 効果 :対象に魔法攻撃を行なう。その攻撃のダメージは[2D+20](〈地〉属性の魔法ダメージ)となる。また、その攻撃で対象に1点でもHPダメージを与えた場合。「スリップ」を与える。 | | | | | | | | |
| インフェルノ | 1 | 12 | メジャー | 20m | 単体 | 魔術 | - | |
| 効果： 対象に魔法攻撃を行なう。その攻撃のダメージは[2D+30](〈火〉属性の魔法ダメージ)となる。 | | | | | | | | |
| フレイムクラック | 1 | 18 | メジャー | 30m | 単体 | 魔術 | - | |
| 効果 :対象に魔法攻撃を行なう。その攻撃のダメージは[(SL+1)D+50](〈地/火〉属性の魔法ダメージ)となる。また、その攻撃で対象に1点でもHPダメージを与えた場合。「スリップ」を与える。 | | | | | | | | |
| チャージマジック | 1 | - | クリンナッププロセス | - | 自身 | 自動成功 | 1/シナリオ | |
| 効果： 使用した《リゼントメント》の使用回数を1増やす。 | | | | | | | | |
| マスターマジック | 5 | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果： 魔法攻撃のダメージに+[SL×5]する。 | | | | | | | | |
| チートマジック | 2 | 8 | ムーブアクション | - | 自身 | 自動成功 | 1/シーン | |
| 効果： 魔法攻撃を行う「タイミング：メジャーアクション」の「分類：魔術」の射程内から[SL+1]個以下のエンゲージを選択する。 | | | | | | | | |
| | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| コーデックス | 1 | - | セットアップ | - | 自身 | 自動成功 | - | |
| 効果： コーデックスを取得する。このアイテムはあなたのみ携帯することができる。コーデックスはシーン終了時に失われる。 | | | | | | | | |

キャラクター名

リカシィ・メカクレア

プレイヤー名

| 所持品 | | | |
|---|---|---|---|
| | | | |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| マインドマスター | 1 | - | セットアップ | - | 自身 | 自動成功 | セットアップ1回、SL/シーン | |
| 効果：《コーデックス》と「タイミング：セットアッププロセス」のスキルを使用する。使用する順番はあなたが決定する。対象は同じでも、別々でもよい。 | | | | | | | | |
| メンターワイズ | 2 | - | 《コーデックス》 | - | 自身 | 自動成功 | - | |
| 効果：《コーデックス》と同時に使用する。コーデックスで選択したクラスの、「射程：至近、武器、視界、シーン、効果参照」以外のスキルに有効。スキルの射程に+[SL×5m]する。この効果はコーデックスが失われるまで持続する。 | | | | | | | | |
| ダブルジャンル | 1 | - | アイテム | - | 自身 | - | - | |
| 効果：コーデックスの「《コーデックス》を使用する際にクラスからひとつ選択せよ」を「《コーデックス》を使用する際にクラスからふたつ選択せよ」に変更する。 | | | | | | | | |
| | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| マイスター：魔術判定 | ◇ | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果： | | | | 魔術判定に+1Dする。 | | | | |
| フェイ・グレムリン | ◇ | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果： | | | | 錬金術判定に+1Dする。 | | | | |
| ナチュラルヒストリー* | ◇ | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果： | | | | 識別判定に+2Dする。 | | | | |
| エソテリカ:ガーデナー | ◇ | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果： | | | | CL10以上で取得可能。選択したクラスのスキルのコストを-2(最低1)にする。 | | | | |
| | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| ↓今後取るやつ↓ | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| テクノロジーマジック | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果： | | | | 魔法ダメージ+5,行動値-2 | | | | |
| エレメンタルマスター | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果： | | | | メイジ、およびその上級クラスと運命クラスの「分類：魔術」の魔術判定に+1Dする。 | | | | |
| アレンジ | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果： | | | | 取得した際、「SL上限：3、5」のスキルからひとつ選択する。選択したスキルの「SL上限」に+1する。 | | | | |
| エンラージリミット | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | 携帯品の重量が[基本筋力*2] | | | | |
| モンスターロア | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | 識別判定に+1Dする。(+2D) | | | | |
| ネイチャーノウリッジ | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果： | | | | 自然や植物に関する事柄について知っているかの【知力】判定に+1Dする。 | | | | |
| フェイス：アエマ | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果： | | | | HP回復、MP回復を行うスキル、パワー、アイテムの効果に＋2する。 | | | | |
| トレーニング：精神 | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果： | | | | 精神基本値+3 | | | | |
| トレーニング：知力 | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果： | | | | 知力基本値+3 | | | | |
| トレーニング：器用 | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果： | | | | 器用基本値+3 | | | | |

キャラクター名
リカシィ・メカクレア

プレイヤー名

**所持品**

| | | | |
|---|---|---|---|
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| トレーニング：筋力 | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果： | 筋力基本値+3 | | | | | | | |
| インテンション | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果： | 【最大MP】に+CLする。 | | | | | | | |
| フィッシング | 1 | - | 効果参照 | - | 自身 | 自動成功 | シナリオ1 | |
| 効果： | 【MP】を[2D+(CL*2)]点回復する。 | | | | | | | |
| アースノウリッジ | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果： | アーシアンのスキルを取得可能になる。 | | | | | | | |
| サッカー | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果： | 移動力+3m | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |