

キャラクター名  
時音メル(ときおと)

プレイヤー名

|        |              |    |         |         |      |     |
|--------|--------------|----|---------|---------|------|-----|
| シンドローム | パロール<br>ノイマン |    | ワークス    | UGN支部長C | カヴァー | 支部長 |
| オプション  |              |    | 年齢      | 20代     | 性別   | 女   |
| 覚醒     | 渴望           | 衝動 | 飢餓      | 初期侵食率   | 38   | %   |
| 出自     | 貧乏           | 経験 | UGNへの忠誠 | 邂逅      |      |     |

|    |     |      |      |    |     |     |        |    |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
|    | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP     | 31 |
| 肉体 | 0   | 0    | 0    |    | 1   | 1   | 行動値    | 20 |
| 感覚 | 1   | 0    | 0    |    |     | 1   | (非装備時) | 20 |
| 精神 | 5   | 1    | 0    |    | 3   | 9   | 戦闘移動   | 25 |
| 社会 | 2   | 0    | 0    |    |     | 2   | 全力移動   | 50 |

| 肉体  |    |    | 感覚  |    |    | 精神  |    |    | 社会      |    |    |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|---------|----|----|
| 技能  | SL | 修正 | 技能  | SL | 修正 | 技能  | SL | 修正 | 技能      | SL | 修正 |
| 白兵  |    |    | 射撃  |    |    | RC  | 2  |    | 交渉      |    |    |
| 回避  |    |    | 知覚  |    |    | 意志  | 1  |    | 調達      | 1  |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: | 2  |    | 情報: UGN | 2  |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:     |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:     |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:     |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:     |    |    |

| 武器・コンボ        | 能力 | 命中値  | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ     |
|---------------|----|------|----|-----|----|--------|
| コンセ+死神の瞳      | RC | 9r+2 |    |     |    | 侵蝕率+5  |
| コンセ+死神の瞳+停滞空間 | RC | 9r+2 |    |     |    | 侵蝕率+10 |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
|    |    |    |    |    |    |

| 所持品 |  |
|-----|--|
|     |  |
|     |  |
|     |  |
|     |  |
|     |  |
|     |  |
|     |  |
|     |  |
|     |  |
|     |  |

合計装甲: 0    合計回避: 0

| ロイス     |         |         |    |    |
|---------|---------|---------|----|----|
| 対象      | 感情(pos) | 感情(neg) | タイ | 消費 |
| 実験体     | P       | N       |    |    |
| UGNの偉い人 | P       | N       |    |    |
| PC1     | P       | N       |    |    |
|         | P       | N       |    |    |
|         | P       | N       |    |    |
|         | P       | N       |    |    |
|         | P       | N       |    |    |

最大財産P: 6    残り財産P:

| スキル名  | SL | コスト  | タイミング | 射程 | 対象  | 判定 | 制限   | メモ |
|---|----|------|-------|----|-----|----|------|----|
| ワーディング  | ★  | -    | オート   | 視界 | シーン | 自動 | -    |    |
| 効果: 非オーヴァードのエキストラ化  |    |      |       |    |     |    |      |    |
| リザレクト   | 0  | 1d10 | 気絶時   | -  | 自身  | 自動 | ↓100 |    |
| 効果: コスト分のHPで復活  |    |      |       |    |     |    |      |    |
| 灰色の脳細胞  | 1  | (2)  | 常時    |    | 自身  |    |      |    |
| 効果: 行動値+【精神】  |    |      |       |    |     |    |      |    |
| 停滞空間  | 1  | 5    | メジャー  | 視界 | 単体  | 対決 |      |    |
| 効果: 命中したら対象はシーン間【行動値】0。マイナーで解除可能。この攻撃でダメージを与えることはできない。シナリオLv回。              |    |      |       |    |     |    |      |    |
| 死神の瞳  | 5  | 3    | メジャー  | 視界 | 単体  | 対決 |      |    |
| 効果: 命中したら対象は次に受けるダメージ+[Lv+2]Dする。効果はシーン終了か効果適応するまで持続する。この攻撃でダメージを与えることはできない。 |    |      |       |    |     |    |      |    |
| コンセ:パロール  | 2  | 2    | メジャー  |    |     |    |      |    |
| 効果: C値-Lv   |    |      |       |    |     |    |      |    |
| 時の棺   | 1  | 10   | オート   | 視界 | 単体  | 自動 | 100↑ |    |
| 効果: 判定直前に使用。失敗にす。シナリオ1回。  |    |      |       |    |     |    |      |    |
| 魔神の盾  | 3  | 4    | オート   |    | 自身  |    |      |    |
| 効果: ガード値+[Lv×10] シーン1回。   |    |      |       |    |     |    |      |    |
| 孤独の魔眼   | 1  | 4    | オート   |    | 自身  |    |      |    |
| 効果: 自分を含む対象:範囲の攻撃を自身に変更。シナリオLv回   |    |      |       |    |     |    |      |    |
| 刻の魔術師   | ★  |      |       |    |     |    |      |    |
| 効果:   |    |      |       |    |     |    |      |    |
| 効果:   |    |      |       |    |     |    |      |    |
| 効果:   |    |      |       |    |     |    |      |    |
| 効果:   |    |      |       |    |     |    |      |    |
| 効果:   |    |      |       |    |     |    |      |    |
| 効果:   |    |      |       |    |     |    |      |    |
| 効果:   |    |      |       |    |     |    |      |    |

時間系能力の実験体。  
いずれ時間を止めることができるようになる予定。

仲間思いで優しい支部長。  
裏切り者には容赦しない。