キャラクター名

音黒イドラ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	
サブクラス	バロック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	2	1	3
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		足掻く		オート			狂気点を追加してダイスを振りなおすとき、出目補正+1
メインクラス		調律		ラピッド			対象１体の総称したパーツ1つをターン終了まで使用可能にする
メインクラス		時計仕掛け		オート			
サブクラス		狂鬼		オート			肉弾攻撃判定の補正+1
頭		エンバーミング		ジャッジ	2	0	妨害2、１ターンに複数回使用可能
頭		アドレナリン		オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		しょくしゅ		ラピッド	1	0〜1	移動妨害1
腕		エレクトリッガー		アクション	2	0	肉弾攻撃1+転倒
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		ほとけかずら		ジャッジ	0	0	支援1か妨害1
胴		しんぞう		オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
				オート			
		人形遣い		アクション			ネクロマンサー用パーツ