

キャラクター名  
チョコ松

プレイヤー名  
 



<b>ポジション</b>	ホリック	<b>享年</b>	
<b>メインクラス</b>	ステーション	<b>暗示</b>	喪失
<b>サブクラス</b>	レクイエム	<b>寵愛点</b>	35

<b>初期配置</b>	花園
<b>最大行動値</b>	10

記憶のカケラ	内容
六つ子	
大人	
日常	
人工冬眠	

能力値	クラス	修正	合計
<b>武装</b>	3	0	3
<b>変異</b>	1	1	2
<b>改造</b>	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
おそ松兄さん	保護	1 ①②③④⑤	
カラ松	恋心	3 ①②③④⑤	
一松	信頼	3 ①②③④⑤	
十四松	対抗	3 ①②③④⑤	
トド松	対抗	2 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
				オート			
ポジション		修羅		ジャッジ		自身	支援3 コスト狂気点
メインクラス		失敗作		オート			攻撃判定、切断判定出目+1 ターン終了時、戦闘終了時にパーツ損傷
メインクラス		死人の流儀		ジャッジ		0-1	支援2or妨害2 コスト基本パーツ
サブクラス		銃神		オート			射撃出目+1
				オート			
頭		カンフー		オート			+1
		発勁		ラピッド	0	0	移動1 自身には不可
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1-3	射撃攻撃5
胴		あるびの		ジャッジ	1	0	支援1
頭		よぶんなめ		ジャッジ	1	0-1	支援2
				オート			
				オート			
		狂化器官		オート			ダメージ+1 付与効果の切断、爆発、連撃、転倒、全体攻撃は失われる
				オート			