

キャラクター名 _____ プレイヤー名 _____

シンドローム	モルフェウス	ワークス	UGNエージェントC	カヴァー	
	モルフェウス				
オプション		年齢		性別	
覚醒	生誕	衝動	飢餓	初期侵食率	31 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	25
肉体	2	0	0			2	行動値	9
感覚	4	0	0			4	(非装備時)	9
精神	0	1	0			1	戦闘移動	14
社会	2	0	0			2	全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転:			芸術:			知識:	2		情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費	
申し子	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	6	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエクストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト: Mo	3	2						
効果:								
リミットブレイク	2	4	メジャー					
効果: あなたがエフェクトを使用して行う、あらゆる判定に組み合わせる。このエフェクトを組み合わせた判定では、「制限:n%」のエフェクトを、あなたの侵食率がn%未満でも組み合わせることができる。このエフェクトは1シナリオに1回まで使用できる。								
ギガノトランス	1	20	メジャー	視界	シーン(選択)	シンドローム	120	
効果: このエフェクトを組み合わせた行動の対象をシーン(選択)に、射程を視界に変更する。このエフェクトは1シーンに1回まで使用できる。								
クリスタライズ	5	4	メジャー			シンドローム	100	
効果: このエフェクトを組み合わせた攻撃の攻撃力を+[Lv*3]し、対象の装甲値を無視してダメージを算出する。このエフェクトは1シナリオに3回まで使用できる。								
大喰らい	2	5	メジャー			シンドローム	120	
効果: このエフェクトを組み合わせた攻撃のダメージを+3Dする。組み合わせた攻撃で対決に敗北したり、1点もダメージを与えられなかった場合、そのシーンの間、あなたの判定のダイスは-5個される。このエフェクトは1シナリオに1回まで使用できる。								
	★							
効果:								
	★							
効果:								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

--	--	--	--	--	--