

キャラクター名  
橘 司郎 (たちばな しろう)

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン		ワークス	UGNエージェントB	カヴァー	弁護士
	エンジェルハイロウ					
オプション	年齢		28	性別		男
覚醒	犠牲	衝動	自傷		初期侵食率	45 %
出自	貧乏	経験	犯罪事件		邂逅	依頼人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	0	0	1			1	行動値	16
感覚	3	1	2			6	(非装備時)	16
精神	4	0	0			4	戦闘移動	21
社会	1	0	0			1	全力移動	42

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	6		RC	1		交渉		
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	4	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
制服	
アクセサリ	
携帯電話	
デモンズシールド	
ドーンプリンガー	
サイドリール	
適合体	
奮闘者	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
生還者	P	N		
	P 幸福感	N 偏愛		
	P 友情	N 憐憫		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4    残り財産P: 71

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:ノイマン	3	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: <シンドローム>								
武芸の達人	3	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果:								
守りの弾	1	5	オート	至近	自身	効果参照	-	
効果:								
勝利の女神	5	4	オート	視界	単体	自動	100↑	
効果:								
ラストアクション	1	5	オート	至近	自身	自動	100↑	
効果:								
生き字引	1	1	メジャー	至近	自身	-	-	
効果: <意思>								
急所狙い	5	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: <白兵> <射撃>								
デスストーカー	5	-	常時	至近	自身	自動	リミット	
効果:								
光の銃	5	4	セットアップ	至近	自身	対決	-	
効果:								
鏡の盾	6	9	オート	効果参照	効果参照	自動	100↑	
効果:								
陽炎の衣	3	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:								
シャインブレード	10	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:								
見えざる死神	3	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: <白兵> <射撃>								

「薬も過ぎれば毒となる、ということわざがあります。何事もバランスが大切です」  
 UGN US地方支部、Starry World 所属。  
 日本出身。  
 普段は弁護士として働き、レネゲイド絡みの事件が起こった際にはUGNエージェントとして行動する。  
 正義感が人一倍強く、弱者に寄り添う人徳派弁護士として知られている。その為、大企業や国を相手にしなければならない、他では断られるような依頼でも引き受け、依頼人が最後に頼る駆け込み寺のような存在となっている。

