キャラクター名	プレイヤー名
リサ	

ポジション	ジャンク	**享年**	16
メインクラス	ステーシー	**暗示**	反転
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	45

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
■ special to me	たからものが一つある。 危ない時に助けてくれた、ずっと傍にいてくれた子達。これだけは失くしたくない。そう思えるもの。 でも…それって誰だっけ?

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
モーブ	保護	3	①②③④⑤	
ヘンリエッタ	嫌悪	3	①②③④⑤	
エマーブル	憧憬	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		手負いの獣		オート			パーツが全て損傷した部位1つにつき攻撃判定+1
メインクラス		失敗作		オート			攻撃/切断判定+1、T/BP終了時損傷1
メインクラス		死人の流儀		ジャッジ	基1	0-1	支援/妨害２
サブクラス		死神		オート			白兵判定+1
頭		精神汚染浄化機構：プルバック		オート			狂気点増加時に「笑う RP」をする、ターン経過 時の追加狂気点に +1 する。
頭		カンフー		オート			+1
頭		発勁		ラピッド	0	0	移動1(自身使用不可)
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		ベル		オート			たからもの
腕		鎖鎌/アフリカ投げナイフ		アクション	3	0-2	白兵1＋転倒/切断
腕		ジェットノズル		オート	基1	自身	白兵/肉弾ダメージ+1(複数使用可)
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		粘菌循環機能強化心臓：ゼンマイ		オート			行動値 +10、プルバックが破損した場合、狂気 点を 3 点増やす
胴		しんぞう		オート			+1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
				オート			