

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	8
サポートクラス	ニンジャ	Lv.1:	レンジャー	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヴァーナ			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	15	19	12	6	17	6	8
ボーナス	5	6	4	2	5	2	2
クラス修正	0	2	2	1	1	0	0
他修正							
能力値	5	8	6	3	6	2	2

HP	81
MP	63
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ラシールの魔弓	40m	-2	11	0	0	0	-3	0
左手									
頭部	グリーンベレー		1			1			
胴部	スニーキングスーツ					8			
補助	妄執の外套								
装身具	セブンダブ								
能力値			8	0	6	0	2	12	10
スキル				5				3	
その他									
総計(右)			7	16					
総計(左)					6	9	2	12	10
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 3 d
トラップ解除	8			8	+ 3 d
危険感知	6			6	+ 3 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	HPポーション*2
MPポーション*5	
ポーションホルダー	
ハイMPポーション*4	
ベルトポーチ	
矢筒	
異次元バック	
小道具入れ	
ミスリルの矢*6	
祝福の矢*6	
MPポーション*5	

現在重量: 14
 最大重量: 27
 所持金: 88564
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハイジャンプ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 兎族、ムーブアクションでエンゲージを離しても、マイナーアクションを行うことができる								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
サブライザル	5	4	メジャー	武器	単体	命中	隠密	
効果: 攻撃の命中判定+1D ダメージ+[(SL)D]								
インタラプト	1	-	効果参照	視界	単体	自動		
効果: いつもの								
アームズマスタリー:弓	1	-	パッシブ	-	自身	-	弓	
効果: 命中判定+1D								
ディスアピア	1	3	マイナー	-	自身	自動		
効果: 隠密状態になる								
ブラインドサイド	5	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 識別成功のエネミーに対して+(SL)D								
リサイクル	1	-	効果参照	-	自身	自動	-	
効果: 種類矢弾のアイテムを回収								
デュアルアロー	3	-	効果参照	-	自身	自動	シーンSL	
効果: 矢弾二つ使用								
スピードショット	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 行動修正を修正								
ストロングボウ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 重量+3 攻撃力+5								
セルフレスショット	1	4	判定直後	-	自身	自動	シナSL	
効果: 判定結果をCに変更 6の目に関わらずダメージ+1D								
ファインドトラップ	1							
効果:								
リムーブトラップ	1							
効果:								
サーチリスク	1							
効果:								

親が英雄で渡来してきて目的は金銭

Lv5『妄執の外套』

種別:防具 装備部位:補助鎧
 重量:1 回避:0
 物理防御:0 魔法防御:0
 移動修正:0 鑑定値:18
 クラス制限:-

価格:非売品(売却価格90000G)

効果1:
 パッシブ
 装備者が受ける物理ダメージを-20する。
 装備者は《ハステ無効》を取得する。

効果2:
 メジャーアクション 制限:シーン1回
 射程:シーン 対象:場面(選択)
 命中判定:3D+10
 ダメージ:6D/貫通

