

キャラクター名  
ユウ

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー ソラリス		ワークス	レネゲイドビーイングC	カヴァー	レネゲイドビーイングG
	オプショナル		年齢	0 歳	性別	女
覚醒	生誕	衝動	飢餓	初期侵食率	36 %	
出自	人工生命	経験	親友	邂逅	同行者	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	29
肉体	2	0	0			2	行動値	7
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	7
精神	2	1	2			5	戦闘移動	12
社会	4	0	0			4	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	7		交渉	1	
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:レネゲイド	2		情報:UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ソウル・エミッション	RC	8r+7		30		範囲(選択)。
ソウル・エミッション(100%)	RC	11r+7		36		範囲(選択)。

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
ストレンジフェイス	
思い出の一品	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費
賢者の石	P	N		
零との約束	P 遺志	N 無関心		
自身	P 好奇心	N 無関心		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8    残り財産P: 6

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
ヒューマンズネイバー	1		常時	至近	自身	自動	RB	
効果: 衝動判定のダイス+Lv。								
活性の霧	5	3	セットアップ	至近	単体	自動		
効果: ラウンド間攻撃力+[Lv×3]、ドッジダイス-2。								
オリジン:ミネラル	4	2	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果: シーン中装甲値+[Lv×2]。								
コンセントレイト:サラマンダー	2	2	メジャー					
効果: C値-Lv。								
災厄の炎	5	4	メジャー	至近	範囲(選択)	対決		
効果: 攻撃力+[Lv×3]の射撃攻撃。対象、射程変更不可。								
クリメイト	1	4	オート	視界	単体	自動		
効果: 蘇生エフェクト使用時、[1D+Lv×2]のHPダメージ。シナリオ1回。								
奇跡の雫	1	6	オート	単体	視界	自動	100%	
効果: 戦闘不能をHP[Lv×5]で回復。自身対象不可。シナリオ1回。								
熱感知知覚	★							
効果:								
元気の水	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

名前は零につけてもらった。由来は友より。メタ的には悠(零⇔無限、無限からの連想)から。賢者の石は黒色。

《ソウル・エミッション》  
エネルギーを放出し、周囲の温度を飛躍的に上昇させる。魂の開放。魂とは、エネルギーそのものである。