キャラクター名
スフレ・ミスタリア

プレイヤー名

メインクラス	メイガス	**Lv.1:**		**レベル**	25
サポートクラス	ドルイド	**Lv.1:**	ドルイド	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	9
種族	エルダナーン			**境遇**	天啓
出自（効果）	狩人			**目標**	探索

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	8	28	10	39	37	9
ボーナス	4	2	9	3	13	12	3
クラス修正	0	1	0	1	4	2	0
他修正					7	1	
能力値	4	3	9	4	24	15	3

HP	146
MP	303
フェイト	26

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	触覚の鞭	至近	0	7	0	0	0	0	0
左手	手提げバック								
頭部	護人の帽子					3			
胴部	森の民のローブ（物防CL+1）					26			
補助	エルダナバングル						1		
装身具	真理の書								
能力値			3	0	9	0	15	33	9
スキル	ハンターアーツ、ホースマン、フライトマニューバ				2	2	1		
その他	プレートルーン（お兄様）、ゴヴァノン（ククちゃん）					9	4		
総計(右)			3	7	11	40	21	33	9 m
総計(左)			3	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	24			24	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	24			24	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定	4			4	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ベルトポーチ	霧の枝
ランチボックス	図解ソーサラーの秘術
小道具入れ	[コーデックス]
手提げバック	ナイフ
異次元バッグ	
ポーションホルダー	エメラルド
シーズベルト	最高級エメラルド
クリアバスケット	
	HPポーション
冒険者セット	MPポーション
虹の輝き	ハイHPポーション

現在重量：	38		
最大重量：	39	所持金：	464800
		預金・借金：	済み+1

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フォティテュード	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果： 作成時に精神基本値+3								
*エアリアルスラッシュ	1	6	メジャー	20m	単体	魔術		
効果： 2D+5風属性魔法ダメージ。魔術判定に+1D。								
エルダーマジック	1							
効果： 魔術判定に+1D。								
リクルート	1							
効果： 分類：魔術のコスト-2。								
	1							
効果：								
コンセントレイト	1							
効果： 魔術判定に+1D。								
ブーストマジック	1	5	マイナー					
効果： 魔法攻撃ダメージに+[感知]								
ウィンドバリア	1	6	判定の直前	20m			R1	
効果： 射撃、魔術攻撃への回避判定に+5。								
マジシャンズマイト	5							
効果： 魔法攻撃ダメージに+SLD								
リゼントメント	1						X1	
効果： 魔法攻撃ダメージに+CL*10								
マテリアルコンポーネント	1		アイテム					
効果： 宝石にダメージ+2D効果を追加する。								
エキスパート	1	3	マイナー					
効果： 魔術判定に+1D。								
	1							
効果：								
ドルイドマスター	5							
効果： 感知判定に+[SL+1]								
アキュートアーツ	1							
効果： 命中判定の能力値を「感知」に変更する。								

ミスタリアの一族（通称：森の民）であった少女。
兄と共に、森の外の世界を夢見て冒険者になった。
自然の一部として生きてきたので世間知らず。
果物を育てるのが趣味。

生まれた時からずっと兄に頼りっぱなしで甘えん坊。
しかし特に風を読む力に長けており、風の魔法を使わせたら幼いながら一族でも優秀であった。
風を読むことで、攻撃を予測したりなどをすることができる。

[伝説の武具]50
【森の民のローブ】+[CL+1]/+0
ダンジョン：重量+2、感知+1
死神の武具：命中でクリティカルした場合、ダメージに+[CL÷3＋２]D
呪詛/臆病：回避判定でファンブルすると、物防・魔防が0になる。

【飛鳴】効果参照　シナリオ1
自身がスキル、パワーの対象になった時に使用可能。対象にバッドステータス威圧、スタンを付与する。
この効果はスキルの効果で回復できない
このスキルは騎乗状態or飛行状態でないと使用できない

【勇将】　タイミング判定直前　シナリオ1回

キャラクター名
スフレ・ミスタリア

プレイヤー名

所持品			
ハイMPポーション			
グレートHPポーション			
グレートMPポーション			
毒消し			
果実			
万能薬			
蘇生薬			
耐毒符			
転移符			
強心丹（重量）			
心身の章			
クランベルのパン			
干しハンマーロブスター			
もふもふ毛布			
オルゴール			
サボテンステーキ　ミース岩塩			
[翼竜ノルトルビ]			
エメラルド予備			
最高級エメラルド			
果実予備			
MPポーション			
枕			
フィッシュアンドチップス			
ボグシーチ料理			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーニング	1	6	判定の直前	20m	単体			
効果：自分以外の感知判定に+1D。								
ホーリーサイド	1	5	セットアップ					
効果：「分類：魔獣、妖魔、魔族」のキャラクターがシーンに登場している時に使用可能。攻撃ダメージに+1Dする。								
ホーリーフォース	1		<ホーリーサイド>					
効果：<ホーリーサイド>を「場面（選択）」「射程：視界」に変更する。								
ハンターアーツ	1						片装備のみ	
効果：攻撃ダメージ、物防+[SL*2]、魔防+[SL]								
スレイトドッジ	1	5	リアクション				X3	
効果：回避判定を感知で行う。								
リフレクターショット	1	6	<スレイトドッジ>					
効果：<スレイトドッジ>と同時に使用。回避に勝利した場合、攻撃は攻撃者自身に命中する。								
アプリシエイト	3	8	効果参照	20m	単体			
効果：対象がカバーを宣言した時、その物理防御と魔法防御に+[SL*3]する。								
プレデタリーセンス	1	5	セットアップ				S1	
効果：攻撃の対象が「分類：妖魔、魔獣、魔族」の時に有効。攻撃ダメージに+[感知]。ラウンド持続。								
ミスルトゥバイタリティ	1	5	クリンナップ	至近	単体		S1	
効果：HPを[3D+CL*2]回復。自分を対象にできない。								
	1							
効果：								
シフトエナジー	5		セットアップ				S1	
効果：[SL*10]点以下のHPを消費。消費HPと同じ値だけ、MPを回復する。								
ランニングセット	1	6	ムーブ					
効果：マイナースキルを使用できる。								
フェイトに置き換え/ダブルキャスト	3	15	メジャー				X1	
効果：[分類：魔術]を2回使用する。								
ニゲイト	1		判定の直後	30m			S1	
効果：クリティカルを打ち消す。								
ファストドロウ	2	6	ムーブ					
効果：魔術の対象を3体に変更する。								
セットオフガード	6		DR直後	20m	単体		R1	
効果：[SL*10]点以下のMPを消費し、その分のダメージ軽減。								
パラライズチェイン	1							
効果：与えた[スタン]の対象が行う判定に-SLDする。								
コンバート	1		効果参照				X1	
効果：攻撃で受けたHPダメージ分のMPを回復する。								
	1							
効果：								
エレメンタルマスター	1							
効果：メイジおよびその上級クラスのスキルの魔術判定に+1D。								
コーデックス	1		セットアップ					
効果：「コーデックス」を取得。								
マインドマスター	1		セットアップ					
効果：「コーデックス」とセットアップスキルを使用できる。								

キャラクター名
スフレ・ミスタリア

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
コーデックスアビリティ	1							
効果：	コーデックスがある限り「感知」「精神」を1上げる。							
	1							
効果：								
テンペスト	1							
効果：								
マテリアルコンポーネントII	1							
効果：	最高級の宝石を消費すれば魔法ダメージ+8D。							
チャージマジック	1						X1	
効果：	リゼントメント回復							
卍残響する魔	1	10	ダメージロール直後				R1	
効果：	魔法攻撃のダメージロールで振ったダイスを好きなだけ振り直す。							
卍三重並列詠唱	1		メジャー				Fate3	
効果：	魔術を３回使用する。							
卍完全なる呪い/スタン	1							
効果：	魔法攻撃でダメージを与えると[スタン]を与える。スキル、アイテムで回復できない。							
トラッキング	1							
効果：	追跡の感知判定に+1D。							
アニマルエンパシー	1							
効果：	動物と意思疎通できる。							
トレーニング：感知	1							
効果：								
ファーマー	1						X1	
効果：	果実を3個獲得。							
スペシャリストI	1	Fate1	戦闘前					
効果：	[風属性]の魔法攻撃ダメージに+1D。							
スペシャリストII	1	Fate1	<スペシャリストI>					
効果：	スペシャリストIの効果に追加で、命中判定に+1D							
マイニング	1						X1	
効果：	エメラルドを1D個獲得。							
スペシャリストIII	1		効果参照				X1	
効果：	スペシャリストIで選択したスキルを「場面（選択）」「射程：シーン」に変更する。							
フェイス：エルーラン	1							
効果：	感知判定に+1。							
インテンション	1							
効果：	最大MPに+CL。							
アイテムマスタリー	1							
効果：	【HP】や【MP】を消費するアイテムの消費に-2。							
ストームソーサリィ	1	16	ムーブ				X1	
効果：	[射程：1sq][対象：十字（選択）]に変更する。							
フックダウン	1	3	クリンナップ					
効果：	ポーションを使用する。							
ホースマンシップ	1						騎乗	
効果：	回避判定に+1。							

キャラクター名
スフレ・ミスタリア

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ベアアップ	1							
効果：精神リアクション+1D。								
フライトマニューバ	1						飛行	
効果：回避判定に+1。								
トレーニング：敏捷	1							
効果：								
トレーニング：精神	1							
効果：								
エンラージリミット	1							
効果：								
エリアサーチ	1							
効果：警戒行動ができる。								
スティグマ	1	Fate1						
効果：判定の達成値に+1D。								
クリアバスケット	1	7	メジャー					
効果：携帯品重量に+知力基本値する。								
キャンセルマジック	1	4	セットアップ					
効果：難易度１０の魔術判定。自分が受けている魔術の効果１つを解除する。								
マジックアイ	1							
効果：難易度１３の感知判定。視界内のマジックアイテムを見分ける。								
ファーストエイド	1							
効果：難易度１０の器用判定。HP１で対象を蘇生。								
フェザー	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								