キャラクター名
ミルドレッド・マレー

プレイヤー名

種族	リルドラケン	種族特徴	鱗の皮膚、尻尾が武器、剣の加護/風の翼		
生まれ	拳闘士	性別	女性	年齢	35
冒険者Lv	6	経歴	規律に厳しい環境で育った		
経験点	320		許嫁が居た		
			かつて従者が居た		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	4	2		12 + 1	2
		敏捷度	9	1		16 + 1	2
体	13	筋力	12			25	4
		生命力	11	2		26	4
心	6	知力	1			7	1
		精神力	3	2		11	1

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	6		
スカウト	2		
エンハンサー	3		

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
鎧貫き	IB39 p		p
牽制攻撃	1-286p		p
投げ強化	1-281p		p
踏みつけ	1-282p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

練技/呪歌/騎芸/賦術

ガゼルフット		
マッスルベアー		
キャッツアイ		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	6	8	8	10
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード		1	1	0
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	グラップラー		合計値	9	1

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
投げ 投げ攻撃のデータ	2H	0		2d+ 8	12	10	20										
アイアンナックル グラップラー専用。パンチを強化	1H拳	5	1	2d+ 9	11	10	5										
シンプレート グラップラー専用。キックを強化	1H#	15	-1	2d+ 7	11	10	25										
尻尾 種族特徴による	2H#	1	1	2d+ 9	12	10	11										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	17 m	51 m

回避	防護点
2d+ 9	1

HP
44

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 7

MP
11

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 巧みの指輪	破壊時、その判定の器用度+13
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 俊足の指輪	破壊時、その判定の敏捷度+13

その他メモ

冒険に出た理由：失われた家門を取り戻すため

かつて存在したリルドラケンの名門、ミルドレッド家の一人娘。
元軍人である両親から厳しく育てられたマレーもまた、
軍人として国の平和に従事するだろうと思われた。

だが、ある日ミルドレッド家に、
蛮族との繋がりがあるのではないかという噂が立つ。
国の平和を支える名門に、あってはならない事態。
マレーの知らぬ間に『調査』は進められ、
軍部は蛮族との繋がりが認められる証拠が見つかったと発表。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ミルドレッド・マレー

プレイヤー名

名誉アイテム	点数
冒険者ランク：ブロードソード級	100

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
保存食x16	○□□○□□
魔晶石（３点）x10	○□□○□□
アビスシャード	○□□○□□
俊足の指輪	○□□○□□
アウェイクポーションx3	○□□○□□
防寒具	○□□○□□
テント	○□□○□□

所持金 6345 G

預金・借金 G

名誉点 所持 9 /合計 109